

BAB VI

KESIMPULAN & SARAN

6.1 KESIMPULAN

1. Hampir seluruh responden mempunyai tingkat motivasi kurang dalam menyikat gigi sebesar 96,9%.
2. Hampir seluruh responden mempunyai tingkat motivasi yang baik dalam menyikat gigi sebesar 96,9%
3. Terdapat pengaruh antara permainan edukatif ular tangga terhadap motivasi menyikat gigi pada anak kelas 1 di SDN Otoiskandar Dinata Subang dengan *p-value* 0,000.

6.2 SARAN

1. Bagi SDN Otoiskandar Dinata

Dalam hasil penelitian masih ada tingkat motivasi yang kurang, oleh karena itu peneliti menyarankan agar sekolah dapat melakukan kegiatan ini dengan lebih sering supaya motivasi siswa tidak ada lagi yang kurang.

2. Universitas Bhakti Kencana Bandung

Setelah dilakukan penelitian didapatkan hasil ada pengaruh oleh karena itu penelitian ini dapat menjadi informasi kepada mahasiswa Universitas Bhakti Kencana Bandung tentang Pengaruh Metode Permainan Edukatif Ular Tangga dengan Motivasi Menyikat Gigi Pada Anak Kelas 1 Puskasragara Subang.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya dapat mengambil tema serupa dengan variabel yang berbeda, seperti sikap atau perilaku menyikat gigi.