

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. & Rollings, A. 2010. *Fundamentals Of Game Design*, Barkeley, CA: New Rider. Diakses 08 Juni 2020
- Arikunto, S.2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Proses*. Edisi Revisi. Jakarta : Rineka Cipta. Diakses 16 Juni 2020
- Ayu, R. 2011. *Menanggulangi Kecanduan Game On-Line*. Jakarta: Pustaka Mina
- Caldwell, C. D., Cunningham, T. J. 2010. Internet addiction and students: implications for school counselors. Retrieved from http://counselingoutfitters.com/vistas/vistas10/Article_61.pdf. Sponsored with association counseling of American. Diakses pada tanggal 10 Juni 2020
- Hurlock, E. B. (2012). *Psikologi Perkembangan, Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan (terjemahan)*. Jakarta: Erlangga <http://www.depkes.go.id/article/view/18070600009/bermain-game-online-mengisi-waktu-luang-bersenang-senang-atau-ketergantungan.html>. Diakses 16 Juli 2020
- Juwono, W. (2010). *Pemerintahan korea selatan batsi anak sekolah main game online*. <http://.tabloidpcplus.com/2010/04/berita-teknologi/pemerintah-korea-selatan-batasi-anak-sekolah-main-game-online>. Diakses 20 Juni 2020
- Notoatmodjo, S. 2007. *Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku*. Jakarta : Rineka Cipta. Diakses 17 Juni 2020
- Notoatmodjo, S. 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Perry & Potter (Erik Erikson). (2009). *Fundamental Keperawatan*, Edisi 7, terjemahan (Federderika, A): Salemba Medika: Jakarta. Diakses 28 April 2020
- Pratiwi, P.C., Andayani, T.R., & Karyanta, N.A. 2012. *Perilaku Adiksi Game-online Ditinjau dari Efikasi Diri Akademik dan Keterampilan Sosial pada Remaja di Surakarta*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret Surakarta. Diakses 26 April 2020
- Saifudin Azwar. (2010: 3). *Teori Pengertian sikap*. <https://eprints.uny.ac.id/21850/4/BAB%20II.pdf>. Diakses 20 Juni 2020
- Sugiyono.(2006). *Statistika untuk penelitian*. Bandung : Alfabeta. Diakses 13 juni 2020
- Wawan, A., & Dewi Maria. 2010. *Medical book: Teori dan Pengukuran*