

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dengan melakukan studi literature dari beberapa jurnal dan menganalisisnya dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh dari bermain game online pada agresivitas anak usia sekolah. Dengan adanya kecanduan anak pada bermain game online membuat salah satu dampak yang ditimbulkan nya adalah perilaku agresif pada anak. Perilaku agresif yang ditimbulkan karna game online yang dimainkan oleh anak sudah banyak yang mengandung unsur kekerasan seperti peperangan, karna itu anak meniru apa yang dimainkannya dalam game online tersebut. Contoh perilaku yang ditimbulkan anak menjadi sering memukul orang disekitar, bahkan anak juga lebih sering bertengkar dengan teman sebayanya. Dari beberapa jurnal dapat disimpulkan bahwa orang tua harus lebih memperhatikan anak ketika bermain game online, terlebih orang tua harus lebih bisa mengatur intensitas anak dalam bermain game, hal tersebut dapat mengurangi anak agar tidak kecanduan game online.

6.2 Saran

6.2.1 Perawat

Perawat dapat menjadikan sebagai referensi dan untuk menambah ilmu pengetahuan dalam bidang keperawatan anak. Serta dapat menjadi salah satu cara perawat dalam memberi informasi kepada orang tua tentang perilaku agresif pada anak.

6.2.2 Peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya untuk melakukan literatur terkait media atau metode yang tepat digunakan dalam mencegah perilaku agresif yang ditimbulkan dari bermain game online pada anak.