

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Essa, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya penulis masih diberi kekuatan dan pikiran sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Gambaran Faktor Penyebab Kecanduan *Game Online* Pada Anak Usia Sekolah Dasar Negeri 03 Nagreg Kabupaten Bandung” dengan sebaik-baiknya. Maksud dan tujuan penyusunan skripsi adalah untuk memenuhi persyaratan melakukan penelitian dalam rangka menyusun skripsi.

Penulis mengungkapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini, terutama kepada:

1. Dr. Mulyana, SH, M.Pd.,MH.Kes, selaku Ketua Yayasan Adhi Guna Bhakti Kencana Bandung.
2. Dr. Apt. Entris Sutrisno, M.H.Kes selaku Rektor Universitas Bhakti Kencana
3. Vina Vitniawati, S.Kep.,Ners.,M.Kep selaku Dekan Fakultas Keperawatan
4. Ade Iwan Mutiudin, S.Kep.,Ners.,M.Kep selaku Ketua Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana.
5. Denni Fransiska Helena M, S.Kp., M.Kep. selaku Pembimbing Utama Yang Telah Membimbing dan memotivasi selama penulis menyelesaikan proposal skripsi ini.
6. Inggrid Dirgahayu, S.Kp., M.KM. selaku Pembimbing Pendamping yang telah membimbing dan memotivasi selama penulis menyelesaikan proposal skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan penelitian ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat serta menjadi langkah awal yang baik dalam proses penelitian yang akan dilakukan.

Bandung, 02 Agustus 2025



Siti aisyah

NIM 211FK03017