

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PENGUJIAN	ii
PERNYATAAN PENULIS	iii
PERSETUJUAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Kajian Teori.....	8
2.1.1 Konsep Promosi Kesehatan	8
2.1.2 Domain Pengetahuan	17
2.1.3 Konsep Perilaku.....	20
2.1.4 Cuci Tangan Pakai Sabun (CTPS).....	28
2.1.5 Usia Anak Sekolah.....	31
2.1.6 Kerangka Teori	33
BAB III	34

METODE PENELITIAN.....	34
3.1 Kerangka Konsep Penelitian	34
3.2 Rancangan Penelitian	34
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	35
3.3.1 Waktu Penelitian.....	35
3.3.2 Tempat Penelitian	35
3.4 Hipotesis Penelitian.....	35
3.5 Variabel Penelitian	35
3.5.1 Variabel Independen (Bebas).....	36
3.5.2 Variabel Dependen (Terikat)	36
3.6 Definisi Konseptual Dan Definisi Operasional	36
3.6.1 Definisi Konseptual	36
3.6.2 Definisi Operasional	37
3.7 Populasi dan Sampel	38
3.7.1 Populasi.....	38
3.7.2 Sampel	39
3.8 Metode Pengumpulan Data	39
3.8.1 Sumber Data	39
3.8.2 Cara Pengambilan Data	40
3.8.3 Alat, Bahan dan Alat Kerja	41
3.8.4 Instrumen	42
3.8.5 Uji Kelayakan Media	42
3.8.6 Uji Validitas dan Reabilitas Instrumen.....	44
3.9 Pengelolaan dan Analisis Data	46
3.9.1 Pengelolaan Data	46
3.9.2 Analisis Data.....	47
3.10 Etika Penelitian.....	49
BAB IV	51
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Hasil Penelitian.....	51
4.2 Pembahasan	55
BAB V.....	64
KESIMPULAN DAN SARAN.....	64

5.1	Kesimpulan.....	64
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN		68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Media Permainan Kartu Ceria	16
Gambar 2. 2 Kerangka teori SOR	33
Gambar 3. 2 Kerangka konsep penelitian	34
Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian	34

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi operasional.....	37
Tabel 3. 2 Matrik Penilaian	43
Tabel 4. 1 Gambaran Pengetahuan Sebelum Dan Sesudah Dilakukannya Intervensi Melalui Permainan Kartu Ceria.....	51
Tabel 4. 2 Tabel Distribusi Frekuensi Pengetahuan	52
Tabel 4. 3 Gambaran Sikap Sebelum Dan Sesudah Dilakukannya Intervensi Melalui Permainan Kartu Ceria.....	52
Tabel 4. 4 Distribusi Frekuensi Sikap	53
Tabel 4. 5 Pengaruh Permainan Kartu Ceria Terhadap Peningkatan Pengetahuan	54
Tabel 4. 6 Pengaruh Permainan Kartu Ceria Terhadap Peningkatan Sikap	54

DAFTAR SINGKATAN

CTPS	:	Cuci Tangan Pakai Sabun
PHBS	:	Perilaku Hidup Bersih dan Sehat
WHO	:	World Health Organization
SDGs	:	<i>Sustainable Development Goals</i>
SOR	:	Stimulus Organisme Respon
SDN	:	Sekolah Dasar Negeri
KEMENKES	:	Kementerian Kesehatan
RISKESDAS	:	Riset Kesehatan Dasar

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kisi-kisi Kuesioner	68
Lampiran 2 Lembar Penjelasan Penelitian.....	69
Lampiran 3 Lembar Pernyataan Kesedian Responden	70
Lampiran 4 Kuesioner Penelitian.....	71
Lampiran 5 Surat Izin Studi Pendahuluan	78
Lampiran 6 Surat Izin Penelitian.....	79
Lampiran 7 Surat Selesai Penelitian	80
Lampiran 8 Sertifikat Layak Etik Penelitian.....	81
Lampiran 9 Tabel Uji Validitas	82
Lampiran 10 Hasil Uji Validitas dan Reabilitas	84
Lampiran 11 Tabel Penelitian.....	86
Lampiran 12 Tabulasi Kategori.....	93
Lampiran 13 Hasil Olah Data	99
Lampiran 14 Lembar Bimbingan.....	103
Lampiran 15 Matrik Penilaian	107
Lampiran 16 Media	108
Lampiran 17 Dokumentasi.....	109
Lampiran 18 Riwayat Hidup.....	114