

DAFTAR PUSTAKA

Admar, H., Yakub, E., & Rosmawati. (2018). *Penggunaan gadget dan kepribadian penggunanya di SMPN 3 Pekanbaru*. Jom Fkip, 5(2), 1–12.
<https://core.ac.uk/download/pdf/276215168.pdf>

(Diakses pada 10 juni 2021 10.00 WIB)

IEEE): C. Chaidirman, D. Indriastuti, and N. Narmi, "*Fenomena Kecanduan Penggunaan Gawai (Gadget) pada Kalangan Remaja Suku Bajo*," *Holistic Nursing and Health Science*, vol. 2, no. 2, pp. 33-41, Nov. 2019.
<https://doi.org/10.14710/hnhs.2.2.2019.33-41>

(Diakses pada 10 juni 2021 10.00 WIB)

Saputri, Ocnatias Eka and, Siti Arifah, S.Kp., M.Kes and , Dian Nur Wulaningrum ., S.Kep. Ns (2014) *Gambaran Penggunaan Internet Pada Anak Remaja Di Smp Muhammadiyah 1 Kartasura*. Skripsi thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
<http://eprints.ums.ac.id/32270/17/10%20NASKAH%20PUBLIKASI.pdf>

(Diakses pada 5 mei 2021 10.00 WIB)

Dewi, Yulianingsih, & Hayati.2019. *Hubungan Antara Penggunaan Gadget dengan Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Raudhatul Athfal P-ISSN. 2527-4325 E-ISSN. 2580-7412*: Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung Jalan Soekarno Hatta.
<https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/japra/article/view/5315/3075>

(Diakses pada 10 juni 2021 10.15 WIB)

Indriatie, Millatun Nadlifah. Aida Novitasari.2018. *GAMBARAN PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK BERKACAMATA DI SEKOLAH DASAR dalam JURNAL KEPERAWATAN Vol. XI No 2 AGUSTUS 2018 ISSN 1979 – 8091:* Jurusan Keperawatan Poltekkes Kemenkes Surabaya
<http://journal.poltekkesdepkes-sby.ac.id/index.php/KEP/article/view/1463>

(Diakses pada 28 April 2021 10.00 WIB)

Muallima, Nur. Ami Febriza, Rezky Kanza Putri.2019.*HUBUNGAN PENGGUNAAN GADGET DENGAN PENURUNAN TAJAM PENGLIHATAN PADA SISWA SMP UNISMUH MAKASSAR dalam JURNAL ILMIAH KESEHATAN IQRA Volume 7 Nomor 2 Bulan Desember Tahun 2019 ISSN:2656-5471.*Makassar:Universitas Muhammadiyah Makassar
<https://stikesmu-sidrap.e-journal.id/JIKI/article/download/156/122/>

(Diakses pada 01 April 2021 10.00 WIB)

Nisaussholihah, Nadia., R.A. Hani Faradis, Andi Roesbiantoro, David Sajid Muhammad, Hotimah Masdan Salim.2020.*PENGARUH PENGGUNAAN GADGET TERHADAP KEJADIAN MIOPIA PADA ANAK USIA SEKOLAH (4-17 TAHUN) DI POLI MATA RUMAH SAKIT ISLAM JEMURSARI SURABAYA dalam Jurnal Kesehatan Islam Vol. 9, No. 2, September 2020 e-ISSN : 2615-8345 Pages: 55-59.*Surabaya:Universitas Islam Malang https://www.researchgate.net/profile/Hotimah-Salim/publication/344447147_Pengaruh_Penggunaan_Gadget_Terhadap_Kejadian_Miopia_Pada_Anak_Usia_Sekolah_4-

17 Tahun Di Poli Mata Rumah Sakit Islam Jemursari Surabaya/links/5f7684c0a6fdcc0086501831/Pengaruh-Penggunaan-Gadget-Terhadap-Kejadian-Miopia-Pada-Anak-Usia-Sekolah-4-17-Tahun-Di-Poli-Mata-Rumah-Sakit-Islam-Jemursari-Surabaya.pdf

(Diakses pada 14 April 2021 10.20 WIB)

Sudoyo, W. 2018. *Anak-anak Bermain Gadget 3,6 Jam Perhari*. Jakarta.

<https://telset.id/ngehits/survei-anak-anak-main-gadget-36-jam-setiap-hari/>.

APJII. 2020. *Penetrasi Pengguna Internet Tahun 2020*. Jakarta.

KOMINFO, Kementerian. 2018. *Jumlah Pengguna Internet 2017*. *SIARAN PERS NO. 53/HM/KOMINFO/02/2018*. Jakarta.

Notoatmodjo, S. (2018). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta. Novita.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

Ishidharmanjaya dan Agency.2014.”*Bila Si Kecil Bermain Gadget*”.Electronic book (Ebook), Yogyakarta.

Permana, Koesyanto, Mardiana. 2015.”*Faktor yang Berhubungan Dengan Keluhan Computer Vision Syndrome (CVS) pada Pekerja Rental Komputer di Wilayah UNNES*”,Unnes Journal of Public Health,vol 3.

Handrianto, 2013. *Buku Ajar Kesehatan Kerja*. Jakarta: EGC.