

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, E & Rollings, A, 2012. *Game Design and Devolepment. USA : New Reader Publising*
- Dewi, N. P. (2014). Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online. <http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/31789>
- Dheri Hermawann dan Wahid Abdul Kudus. (2021). Jurnal Pendidikan Indonesia peran orang tua dalam mencegah anak kecanduan bermain game online di era digital dheri hermawan dan wahid abdul kudus universitas sultan ageng tirtayasa , indonesia email : 2290180027@untirta.ac.id dan abdulkudus25@gmail.com IN. 2(5), 778–789.
- Diananda, A. (2019). Psikologi Remaja Dan Permasalahannya. *Journal ISTIGHNA*, 1(1), 116–133. <https://doi.org/10.33853/istighna.v1i1.20>
- Efrizal, W. (2020). Persepsi Dan Pola Konsumsi Remaja Selama Pandemi Covid-19. *Ekotonia: Jurnal Penelitian Biologi, Botani, Zoologi Dan Mikrobiologi*, 05(2), 43–48.
- Ena, M. Y., Nyoko, A. E. L., & Ndoen, W. M. (2020). Pengaruh Persepsi Harga, Kualitas Pelayanan, Lokasi Dan *Word of Mouth* Terhadap Keputusan Pembelian Di *Chezz Cafenet*. *Journal of Management : Small and Medium Enterprises (SMEs)*, 10(3), 299–310. <https://doi.org/10.35508/jom.v10i3.1998>
- Erofonia, A. surya, Santoso, G., & Nomi, S. (2020). Studi Penggunaan Game Online Free Fire Pada Emosi Siswa Kelas 5 Di Sdn 2 Braja Harjosari. *Jurnal PGSD STKIP PGRI BANJARMASIN*, 3(1), 320–334. <https://doi.org/10.33654/pgsd>
- Hawin, M. (2019). Hubungan Tingkat Pendidikan Berbasis Islam Anggota Karang Taruna Dengan Kepedulian Sosial. *Al-Misbah (Jurnal Islamic Studies)*, 7(2), 50–54. <https://doi.org/10.26555/almisbah.v7i2.1125>
- Indonesia, J. P., & Psikologi, F. (2016). Hidayati KB, Farid M. Konsep Diri, Adversity Quotient dan Penyesuaian Diri pada Remaja. *Pers J Psikologi Indonesia*. 2016;5(02):137–4. 5(02), 137–144.
- janee. (2019). Hubungan Kecanduan. *Journal Psikologi*, 9(1), 12–16.
- Kandar, & Iswanti, D. I. (2019a). *Predisposition and Prestipitation Factors of Risk of Violent Behaviour*. *Jurnal Ilmu Keperawatan Jiwa*, 2(3), 149–156. [file:///C:/Users/lenovo/Downloads/226-Article Text-1292-1-10-20191202.pdf](file:///C:/Users/lenovo/Downloads/226-Article%20Text-1292-1-10-20191202.pdf)
- Kandar, K., & Iswanti, D. I. (2019b). Faktor Predisposisi dan Prestipitasi Pasien Resiko Perilaku Kekerasan. *Jurnal Ilmu Keperawatan Jiwa*, 2(3), 149. <https://doi.org/10.32584/jikj.v2i3.226>
- Karlina, L. (2020). Fenomena Terjadinya Kenakalan Remaja. *Edukasi Nonformal*, 1(Vol 1 No 2 (2020): Jurnal Edukasi NonFormal), 1–12. <https://ummaspul.e->

journal.id/JENFOL/article/view/434

- Malfasari, E., Febtrina, R., Maulinda, D., & Amimi, R. (2020). Analisis Tanda dan Gejala Resiko Perilaku Kekerasan pada Pasien Skizofrenia. *Jurnal Ilmu Keperawatan Jiwa*, 3(1), 65. <https://doi.org/10.32584/jikj.v3i1.478>
- Meutia, P., Fahreza, F., & Rahman, A. A. (2020). Analisis Dampak Negatif Kecanduan Game Online. *Genta Mulia*, XI(1), 22–32.
- Muda, j. c. (2022). jurnal cendikia muda volume 2 , nomor 3 , september 2022 issn : 2807-3469 penerapan terapi spiritual wudhu pada penangan pada pasien risiko perilaku kekerasan yaitu dengan terapi spiritual . terapi spiritual adalah suatu terapi yang dilakukan dengan cara . 2(september), 346–352.
- Muslim. (2016). Varian-varian paradigma, pendekatan, metode, dan jenis penelitian dalam ilmu komunikasi. *Wahana*, 1(10), 77–85. <https://journal.unpak.ac.id/index.php/wahana/article/view/654>
- Novrialdy, E. (2019). Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. *Buletin Psikologi*, 27(2), 148. <https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.47402>
- Pardede, J. A. (2019). Standar Asuhan Keperawatan Jiwa Dengan Risiko Perilaku Kekerasan. 3–7. <https://doi.org/10.31219/osf.io/we7zm>
- Pitakasari, A. A., Kandar, K., & Pambudi, A. (2019). Hubungan Paparan Game Online Berunsur Kekerasan Terhadap Kejadian Perilaku Agresif Pada Remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 5(2), 96. <https://doi.org/10.26714/jkj.5.2.2017.96-102>
- Priyanto, B., & Permana, I. (2019). Pengaruh Latihan Asertif Dalam Menurunkan Gejala Perilaku Kekerasan Pada Pasien Skizoprenia : *a Literature Review. Avicenna : Journal of Health Research*, 2(2), 2013–2017. <https://doi.org/10.36419/avicenna.v2i2.298>
- Program, D., Pendidikan, S., Sekolah, G., & Dharma, U. S. (n.d.). Buku teknik penyusunan instrumen penelitian.
- Purwanto, N. (2019). Variabel Dalam Penelitian Pendidikan. *Jurnal Teknodik*, 6115, 196–215. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.554>
- Putri, V. S., N, R. M., & Fitrianti, S. (2018). Pengaruh Strategi Pelaksanaan Komunikasi Terapeutik Terhadap Resiko Perilaku Kekerasan Pada Pasien Gangguan Jiwa Di Rumah Sakit Jiwa Provinsi Jambi. *Jurnal Akademika Baiturrahim Jambi*, 7(2), 138. <https://doi.org/10.36565/jab.v7i2.77>
- Roufuddin, R., & Hoiriyah, M. (2020). Perbedaan Perilaku Kekerasan Sebelum Dan Sesudah Terapi Relaksasi Nafas Dalam Pada Pasien Perilaku Kekerasan. *Indonesian Journal of Professional Nursing*, 1(1), 76. <https://doi.org/10.30587/ijpn.v1i1.2050>
- Safari, G., & Mulya, M. (2020). Hubungan Bermain Game Onlinedengan Perilaku Agresif Pada Anak Kelas Iv Dan V Di Sekolah Dasar. *Healthy Journal*,

VIII(2), 29–38.

- Safitri, S. S. (2020). Game Online dan Pengaruh Interaksi Sosial di Kalangan Mahasiswa di Universitas Muhammadiyah Surakarta. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 4(2), 364–376. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v4i2.533>
- Saputro, Z. khamim. (2017). Aplikasi: Jurnal aplikasi ilmu-ilmu agama (memahami ciri dan tugas perkembangan masa remaja). *Jurnal Aplikasi Ilmu Ilmu Agama*, Volume 17(No 1), 25–32.
- Soeli, Y. M., Djunaid, R., Rizky, A., & Rahman, D. (2019). Analisis Faktor yang Berhubungan Dengan Kejadian Perilaku Kekerasan Pada Remaja. *Jambura Nursing Journal*, 1(2), 85–95. <https://doi.org/10.37311/jnj.v1i2.2511>
- Sugiyono. 2019. *metedologi penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*, Bandung alfabet
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. *Jurnal Curere*, 01(01), 28–38.
- Suwandi, G. R., & Malinti, E. (2020). Hubungan Tingkat Pengetahuan Dengan Tingkat Kecemasan Terhadap Covid-19 Pada Remaja Di SMA Advent *Balikipapan abstract : the relationship between levels of knowledge and levels of anxiety toward covid-19 among adolescents at balikpapan adventist high schoo*. Manuju: *Malahayati Nursing Journal*, 2(4), 677–685.
- Taufan Akbar Haqq. (2016). Hubungan Intensitas Bermain Game Online terhadap Agresifitas Remaja. *Human Care*, 1(2), 127–134.
- Taufik, R., Ketaren, O., & Salmah, M. S. U. (2018). Faktor-Faktor Yang Berpengaruh Terhadap Musculoskeletal Disorders Pada Perawat Di Rumah Sakit Umum Sari Mutiara Medan Tahun 2017. *Jurnal Riset Hesti Medan Akper Kesdam I/BB Medan*, 3(1), 31. <https://doi.org/10.34008/jurhesti.v3i1.19>
- Utari, D. (2019). asuhan keperawatan jiwa pada Ny.H dengan risiko perilaku kekerasan di desa Juli Seutuy Bireuen. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Virgo, G. (2018). Hubungan Response Time Pelayanan Instalasi Gawat Darurat (Igd) Dengan Tingkat Kepuasan Pasien Di Rsud Bangkinang Tahun 2018. *Jurnal Ners*, 2(1), 72–85. <https://doi.org/10.31004/jn.v2i1.712>
- Yam, J. H., & Taufik, R. (2021). Hipotesis Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Ilmu Administrasi*, 3(2), 96–102.