

BAB VI

SIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Hasil penelitian yang dilakukan pada juli tahun 2022 terhadap 104 responden mengenai hubungan kecanduan bermain game online dengan perilaku kekerasan pada remaja di SMAN 1 Majalaya kota Bandung Tahun 2022, maka dapat disimpulkan :

1. Hampir seluruhnya responden (80%) remaja SMAN 1 Majalaya kecanduan bermain game online.
2. Hampir seluruhnya responden (94%) responden terjadinya perilaku kekerasan pada remaja di SMAN 1 Majalaya.
3. Ada hubungan antara kecanduan bermain game online dengan perilaku kekerasan pada remaja SMAN 1 Majalaya kota Bandung.

7.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang dikemukakan diatas beberapa saran yang ingin peneliti sampaikan adalah

1. Bagi Institusi Pelayanan Kesehatan

Diharapkan kepada institusi pelayanan Kesehatan seperti petugas puskesmas diharapkan agar dapat mengajarkan edukasi kepada pihak sekolah seperti guru, wali kelas, guru BK, staf sekolah lainnya dan orang tua untuk mendeteksi sejak dini penggunaan game online yang mengandung unsur Kesehatan dan gangguan perilaku terhadap remaja

SMA, sehingga orang tua dan guru benar melaksanakan peran sertanya dengan baik.

2. Bagi peneliti selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya agar dapat menyempurnakan skripsi ini dengan menggunakan metode lain, seperti quasi eksperimen dengan menggunakan instrument penelitian wawancara serta meneliti tentang pengaruh kecanduan game online dengan terjadinya perilaku kekerasan pada remaja SMA.

3. Bagi guru BK

Diharapkan guru BK dapat memberi edukasi pada remaja tentang bahayanya bermain game online yang berlebihan dan bermain game online yang bergenre kekerasan dan peperangan yang mengakibatkan perilaku kekerasan pada remaja.