

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Nilai rata-rata kecanduan game online pada remaja sebelum dilakukan intervensi sebesar 98,48, sementara setelah dilakukan intervensi, menjadi 53,39.
2. CRABI PIDI memiliki pengaruh terhadap kecanduan game online pada remaja dilihat dari perbedaan nilai rata-rata sebelum dan sesudah dilakukan intervensi. Hal ini menunjukkan adanya penurunan kecanduan game pada remaja sebelum dan sesudah dilakukan intervensi CRABI PIDI.

5.2 Saran

Peneliti memberikan rekomendasi berikut untuk membantu kaum muda mempelajari lebih lanjut tentang pro dan kontra bermain *video games online*:

1. Kepada remaja

Agar remaja dapat mengendalikan diri, menetapkan prioritas, dan menemukan cara yang lebih produktif untuk menghabiskan waktu mereka, penting bagi mereka untuk memiliki pemahaman yang lebih baik tentang konsekuensi bermain *video games online*.

2. Kepada orang tua

Untuk orang tua agar mereka dapat mencurahkan lebih banyak waktu untuk memantau dan mengelola aktivitas anak-anak mereka, baik di dalam maupun di luar rumah, karena pengaruh lingkungan yang luar biasa pada anak-anak untuk berperilaku tanpa batas. Diperlukan bentuk perawatan yang nyata dan tidak nyata, seperti memantau anak-anak secara ketat saat mereka menjalani rutinitas sehari-hari.