

LAMPIRAN

- Sawyer, S. M. et al. (2018) 'Viewpoint the age of adolescence', 4642(18),pp. 1-6.
- Sugiyono, (2018). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta.
- Van Rooij, A. J., Schoenmakers, T. M., Vermulst, A. A., van den Eijnden, R. J. J. M., & van de Mheen, D. (2011). Online video game addiction: identification of addicted adolescent gamers. *Addiction*, 106(1), 205-212. doi: 10.1111/j.1360-0443.2010.03104.x
- Weinstein, A. M. (2010). Computer and video addiction: A comparison between game users and non-game users. *American Journal of Drug and Alcohol Abuse*, 36(5), 268-276. <https://doi.org/10.1080/00952990.2010.491879>
- World Health Organization. (2018). Gaming disorder. Diakses 10 Mei 2023, dari <https://www.who.int/features/qa/gaming-disorder/en/>

Lampiran 1 : Lembar *Informed Consent*

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN KERJASAMA DARI MITRA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Natasya Aulia Putri
Pimpinan Mitra : Ikatan Pemuda Bunter
Bidang Kegiatan : Kesehatan
Alamat : Desa Sukadana

Dengan ini menyatakan Bersedia untuk Bekerjasama dengan Pelaksana Kegiatan PKM Pengabdian kepada Masyarakat (PKM-PM) dengan judul: CRABI PID1: *Craving Behavior Intervention* dengan Perpaduan *Ingame (Integrated games)* sebagai upaya Kontrol Diri pada Remaja dengan *Gamex Addiction*.

Nama Ketua Tim : Nisa Rahmawati
Nomor Induk Mahasiswa : 191FK03123
Program Studi : S1 Keperawatan
Nama Dosen Pendamping : Rizki Muliani, S.Kep., Ners., MM
Perguruan Tinggi : Universitas Bhakti Kencana

Guna menerapkan dan/atau mengembangkan iptek pada tempat kami.

Bersama ini pula kami nyatakan dengan sebenarnya bahwa diantara pihak Mitra dan Pelaksana Program tidak terdapat ikatan kekeluargaan dan/atau ikatan usaha dalam wujud apapun juga.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanggungjawab tanpa ada unsur pemaksaan di dalam pembuatannya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, 29 Maret 2022
Yang Membuat Pernyataan,



(Natasya Aulia Putri)

Lampiran 2 : kisi-kisi kuesioner

Variabel	Sub Variabel	Deskripsi Soal	Jumlah soal	No soal
<i>Game Addiction</i>	<i>Salience</i>	Berpikir tentang bermain <i>game online</i> sepanjang hari	3	1,2,3
	<i>Tolerance</i>	Waktu bermain <i>game online</i> semakin meningkat	3	4,5,6
	<i>Mood modification</i>	Bermain <i>game online</i> untuk melarikan diri dari masalah	3	7,8,9
	<i>Relapse</i>	Kegagalan individu dalam Upaya mengurangi penggunaan <i>game online</i>	3	10,11,12
	<i>Withdrawal</i>	Merasa buruk jika tidak bermain <i>game online</i>	3	13,14,15
	<i>Conflict</i>	Bertengkar dengan orang lain karena bermain <i>game online</i> secara berlebihan	3	16,17,18
	<i>Problems</i>	Mengabaikan kegiatan lainnya sehingga menyebabkan permasalahan	3	19,20,21

Cara Ukur	Hasil Ukur
Kuesioner <i>Game Addiction Scale</i> terdiri dari 21 pertanyaan dengan pilihan : 1. Poin 5 : Sangat setuju (SJ) 2. Poin 4 : Setuju (S) 3. Poin 3 : Kurang setuju (KS) 4. Poin 2 : Sangat tidak setuju (STJ) 5. Poin 1 : Tidak setuju (TS)	Untuk mengetahui kategori <i>game addiction</i> melalui jumlah skor : 1. 1-35 : Adiksi ringan 2. 36-70 : Adiksi sedang 3. 71-105 : Adiksi berat

Lampiran 3 : Lembar Instrumen penelitian *Game Addiction Scale (GAS)*

I. Karakteristik Responden :

1. Nama :
2. Umur :
3. Jenis kelamin :
4. Pendidikan :

II. Pernyataan Tingkat *Games addiction*

Baca dan jawablah setiap pertanyaan dibawah ini dengan memberikan tanda checklist (√) secara jujur sesuai dengan keadaan diri anda. Pilihlah jawaban yang sesuai pertanyaan dibawah ini:

Sikap:

Keterangan : Sangat tidak setuju (STS)

Tidak setuju(TS)

Kurang setuju (KS)

Setuju(S)

Sangat setuju(SS)

Kuisiioner Games addiction Scale (GAS)

No.	Seberapa Sering Selama Enam Bulan Terakhir	Sangat tidak setuju	Tidak setuju	Kurang setuju	Setuju	Sangat Setuju
1	Saliience					
	Apakah ada berpikir untuk bermain game sepanjang hari ?					
	Apakah anda menghabiskan banyak waktu luang untuk berman game ?					
	Pernahkah anda merasa kecanduan game ?					
2	Tolerance					

	Apakah anda bermain lebih lama dari yang dimaksudkan ?					
	Apakah anda menghabiskan lebih banyak waktu untuk bermain game ?					
	Apakah anda tidak dapat berhenti begitu anda mulai bermain ?					
3	Mood modification					
	Apakah anda bermain game untuk melupakan kehidupan nyata ?					
	Pernahkah anda bermain game untuk melepaskan stress ?					
	Sudahkah anda bermain game untuk merasa lebih baik ?					
4	Relapse					
	Apakah anda tidak dapat mengurangi waktu bermain anda ? Apakah orang lain tidak berhasil mencoba mengurangi penggunaan game anda ?					
	Apakah anda gagal saat mencoba mengurangi waktu bermain ?					
5	Withdrawal					
	Pernahkah anda merasa buruk ketika tidak bisa bermain ?					

	Pernahkah anda menjadi marah ketika tidak bisa bermain ?					
	Pernahkah anda menjadi stress saat tidak bisa bermain ?					
6	Conflict					
	Apakah anda bertengkar dengan orang lain (misalnya keluarga, teman) karena waktu yang anda habiskan untuk bermain game ?					
	Pernahkah anda mengabaikan orang lain (misalnya keluarga, teman) karena anda sedang bermain game ?					
	Apakah anda berbohong tentang waktu yang dihabiskan untuk bermain game ?					
7	Problems					
	Apakah waktu anda bermain game menyebabkan kurang tidur					
	Apakah anda mengabaikan aktivitas penting lainnya (misalnya sekolah, pekerjaan, olahraga) untuk bermain game ?					
	Apakah anda merasa tidak enak setelah bermain lama ?					

Lampiran 4 : Catatan Bimbingan

Lembar bimbingan sidang proposal



Fakultas Keperawatan
Universitas
Bhakti Kencana

Experiment 10

LEMBAR DISTINGSI

Sigma Muhammadiyah
NTM
Jadid Skripsi

DELA LOELPZA
VIRKQZMO

Reynolds, William, Schenck, John, and others, owners, Portland, Maine.
 Address: Portland, Maine.
 Date: May 1, 1892.

²Penobscot Bay, Maine.

Pembinaan Pendidikan

No	Tgl Tanggal	Contoh Perambing	Paral Perambing
1	31-Des-21	→ Rangkaian Integrasi Png. untuk Riset Rangkaian Rangkaian Rangkaian	
2	11-Des-21	→ Rangkaian Kap. 1 - Rangkaian Rangkaian Rangkaian - Rangkaian Rangkaian Rangkaian	
3	13-Des-21	→ Rangkaian Kap. 2 dan 3 - Rangkaian Rangkaian Rangkaian - Rangkaian Rangkaian Rangkaian - Rangkaian Rangkaian Rangkaian	
4	21-Des-21	→ Rangkaian Kap. 1 dan 2	
5		Rangkaian 3-4-5 Rangkaian 1-2-3	

Lembar bimbingan siang akhir



Fakultas Keperawatan
Universitas
Bhakti Kencana

Lampiran 11

LEMBAR BIMBINGAN

Nama Mahasiswa :

Dika Kurnia

NIM :

191603110

Judul Skripsi :

Gambaran Kesehatan, Game Addiction Pada Pasien Remaja
Balita di Desa Sekeloa, Kecamatan Gunung Sakti, Kabupaten
Kulon Progo, Yogyakarta. S.Kp, Ns Kp

Pembimbing Utama :

Pembimbing Pendamping :

No	Hari Tanggal	Catatan Pembimbing	Paraf Pembimbing
1.	18-06-21	- Bimbingan awal - Pada awal dari Skripsi UP - Konfirmasi Riset dan isi dari UP akhir	
2.	18-06-21	- Bimbingan awal dari Pembimbing - Pada awal dari cover skripsi dan isi dari Skripsi	
3.	19-06-21	- Pada awal dari - Abstrak - Pendahuluan dan masalah - Data awal - Kesimpulan - Daftar Pustaka	
4.	20-06-21	- Bimbingan final dari Pembimbing - Pada awal dari - Aca. dan akhir	

Lampiran 5 : Tabulasi Data

Pernyataan		Saliency			Tolerance			Modification			Relapse			Withdrawal			Conflict			Problems			Skor	Kategori
Responden		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21		
1	AL	5	5	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	91	Berat
2	CA	1	3	1	1	4	4	2	4	1	3	4	2	4	4	3	5	5	5	4	3	1	68	Sedang
3	FH	2	2	1	4	3	5	5	3	1	2	2	3	5	5	4	1	3	4	1	1	2	59	Sedang
4	AS	3	4	5	2	5	1	3	3	3	3	4	4	5	4	5	1	3	2	5	4	1	70	Sedang
5	KA	3	2	3	4	3	4	4	4	4	5	3	3	1	3	3	4	3	3	2	1	3	65	Sedang
6	RI	1	1	2	1	3	5	5	5	3	2	1	2	5	4	3	5	3	4	3	3	1	62	Sedang
7	KV	5	5	4	5	3	4	1	5	2	3	3	3	4	3	2	3	3	1	3	4	5	71	Berat
8	WN	5	4	3	3	1	2	3	5	5	1	3	3	3	2	5	4	3	4	3	3	5	70	Ringan
9	WN	5	5	5	4	3	5	5	3	5	4	5	5	4	3	4	5	4	5	5	5	5	94	Berat
10	GL	3	3	3	3	5	1	2	3	5	5	4	5	3	3	3	2	3	1	1	2	1	61	Sedang
11	RH	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	100	Berat
12	RG	3	3	2	3	5	4	4	4	3	3	3	3	2	2	3	3	4	3	4	3	3	69	Sedang
13	AM	3	2	3	3	3	5	2	3	3	3	3	3	3	3	2	1	1	2	1	3	5	57	Sedang
14	GA	5	4	4	3	1	1	2	3	3	5	4	3	2	2	2	3	3	5	3	4	4	66	Sedang
15	FS	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	103	Berat
16	TD	5	5	5	4	5	4	5	5	5	3	4	4	4	3	5	3	4	5	5	5	4	92	Berat
17	RD	4	3	4	3	4	5	4	2	4	3	3	3	2	3	3	3	3	4	3	4	3	70	Sedang
18	TK	4	3	4	3	3	1	2	3	3	3	3	3	3	2	1	2	1	3	3	3	4	54	Sedang
19	KR	3	4	4	3	3	3	3	2	3	4	3	5	1	5	4	4	3	2	3	4	4	70	Sedang
20	RM	3	2	2	3	3	4	4	4	3	4	3	3	3	2	3	3	1	2	3	3	5	63	Sedang
21	OL	4	3	3	3	2	2	3	3	2	2	3	3	4	3	4	3	4	3	2	3	2	61	Sedang
22	LB	3	3	2	3	3	4	5	1	1	3	2	3	2	3	3	3	3	2	3	2	5	59	Sedang
23	KL	1	2	1	2	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	1	2	2	2	35	Ringan
24	DL	3	3	3	4	1	3	2	5	3	3	3	4	3	3	3	2	4	5	3	3	5	68	Sedang
jumlah		84	81	77	79	79	82	82	87	78	81	80	84	79	79	82	76	77	81	76	80	85		
rata-rata		3,5	3,37	3,21	3,3	3,3	3,41	3,41	3,62	3,25	3,4	3,33	3,5	3,4	3,3	3,41	3,2	3,2	3,4	3,2	3,33	3,54		

Lampiran 6 : Dokumentasi Penelitian



Lampiran 7 : *Timeline Penelitian*

No	Jenis Kegiatan	Bulan									
		Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun	Jul
1	Pengajuan dan persetujuan topik/judul	■									
2	Bimbingan		■	■							
3	Pengumpulan syarat sidang proposal			■							
4	Sidang Proposal				■						
5	Perbaikan draft proposal, bimbingan					■	■	■	■		
6	Pengumpulan syarat sidang akhir									■	
7	Sidang Akhir										■

Lampiran 8 : Riwayat Hidup Penulis

RIWAYAT HIDUP



Nama Lengkap : Dela Lorenza
NIM : 191FK03110
Tempat/Tanggal Lahir : Bandung, 02 April 2001
Alamat : Kp.Nyalindung rt.03 rw.17 Des. Nagrog Kec.
Cicalengka Kab. Bandung
E-mail : delalorenza00@gmail.com
No. Hp : 081572419267

Riwayat Pendidikan :

1. SDN Nyalindung : Tahun 2007-2012
2. SMP Negeri 1 Cicalengka : Tahun 2012-2015
3. SMA Negeri 1 Cicalengka : Tahun 2015-2018
4. Universitas Bhakti Kencana
Program Sarjana Keperawatan : Tahun 2019 -2023

Turnitin dela

ORIGINALITY REPORT

21 %

SIMILARITY INDEX

22 %

INTERNET SOURCES

4 %

PUBLICATIONS

14 %

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

www.researchgate.net

Internet Source

4 %

2

repository.upstegal.ac.id

Internet Source

3 %

3

e-journal.iainsalatiga.ac.id

Internet Source

2 %

4

repository.bku.ac.id

Internet Source

2 %

5

Submitted to Universitas Kristen Satya
Wacana

Student Paper

2 %

6

Submitted to Universitas Pamulang

Student Paper

1 %

7

repository.stikeshangtuh-sby.ac.id

Internet Source

1 %

8

www.coursehero.com

Internet Source

1 %

9

papua.tribunnews.com

Internet Source

1 %



AnyScanner



AnyScanner

