

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1

1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.3.1 Tujuan Umum	4
1.3.2 Tujuan Khusus	4
1.4 manfaat penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Konsep Sikap	5
2.1.1 Definisi Sikap	5
2.1.2 Faktor Pembentuk Sikap	7
2.1.3 Aspek – Aspek Sikap	8
2.1.4 Sifat Sikap	10
2.1.5 Fungsi Sikap	10
2.2 Konsep Orang Tua	13
2.2.1 Peran Orang Tua	13
2.3 Konsep Anak	15
2.3.1 Perkembangan Anak Usia Sekolah	18
2.4 Konsep Game Online	21
2.4.1 Pengertian Game Online	21
2.4.2 Dampak Game Online	21

2.4.3 Pengaruh Game Online Terhadap Pendidikan	24
2.4.4 Pengaruh Game Online Bagi Kesehatan	28
2.4.5 Cara Penanganan Game Online	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Rancangan Penelitian	30
3.2 Paradigma Penelitian	30
3.3 Kerangka Konsep Penelitian	31
3.4 Variabel Penelitian	35
3.5 Definisi Konsep dan Definisi Oprasional	35
3.5.1 Definisi Konseptual dan Definisi Oprasional	36
3.6 Populasi dan Sampel	37
3.6.1 populasi	37
3.6.2 Sampel	37
3.7 Pengumpulan Data	37
3.7.1 Instrumen Penelitian	37
3.7.2 Uji Validitas dan Rehabilitas	38
3.7.3 Teknik Pengumpulan Data	40
3.8 Langkah – langkah Penlitian	42
3.8.1 Tahap Persiapan	43

3.8.2 Tahap Pelaksanaan	43
3.8.3 Tahap Akhir Penelitian	43
3.9 Pengolahan Data dan Analisa Data	43
3.9.1 Pengolahan Data	41
3.9.2 Analisa Data	42
3.10 Etika Penelitian	43
3.11 Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.11.1 Waktu	46
3.11.2 Tempat Penelitian	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

3.1 Kerangka Konsep	34
---------------------------	----

DAFTAR BAGAN

3.1 Bagan Definisi Oprasional	37
-------------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Izin Penelitian

Lampiran 2 : Surat Persetujuan Menjadi Responden

Lampiran 3 : Kuesioner Penelitian

Lampiran 4 : Jadwal Penelitian

Lampiran 5 : Format Bimbingan

Lampiran 6 : Riwayat Hidup