

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan penelitian mengenai Gambaran Sikap Orang Tua Tentang Game Online Pada Anak Usia 6-12 tahun Di KP. BojongKaso RT 002, RW 001Kec. Cikancung Kab. Bandung. Maka dapat Diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan table 4.1 Sikap Orangtua berdasarkan nilai keseluruhan hampir setengah dari responden berjumlah 18 orang (26.29%) memiliki sikap favorable, dan sebagian besar dari responden berjumlah 49 orang (73.1%) memiliki sikap unfavorable
2. Berdasarkan table 4.2 Sikap Orangtua berdasarkan nilai kognitif hampir seluruh dari responden berjumlah 31 orang (46.3%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden berjumlah 36 orang (53.7%) memiliki sikap unfavorable.
3. Berdasarkan table 4.3 Sikap Orangtua berdasarkan nilai afektif hampir seluruh dari responden berjumlah 11 orang 16.4%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden

berjumlah 56 orang (83.6%) memiliki sikap unfavorable

4. Berdasarkan table 4.4 Sikap Mahasiswa berdasarkan nilai konatif hampir seluruh dari responden berjumlah 31 orang (46.3%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden berjumlah 36 orang (53.7%) memiliki sikap unfavorable.

## **5.2 Saran**

### **5.2.1 Bagi Ilmu Keperawatan**

Hasil penelitian ini diharapkan menambah kajian untuk menjadi bahan ajar ilmu Keperawatan anak.

### **5.2.2 Bagi Peneliti Selanjutnya**

Bagi Peneliti Selanjutnya diharapkan dapat melakukan penelitian selanjutnya tentang Gambaran Sikap Orang Tua Tentang Game Online Pada Anak Usia 6-12 tahun Di KP. BojongKaso RT 002, RW 001Kec. Cikancung Kab. Bandung.