

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan penelitian mengenai Gambaran Sikap Orang Tua Tentang Game Online Pada Anak Usia 6-12 tahun Di KP. BojongKaso RT 002, RW 001Kec. Cikancung Kab. Bandung. Maka dapat Diambil kesimpuan sebagai berikut :

1. Berdasarkan table 4.1 Sikap Orangtua berdasarkan nilai keseluruhan hampir setengah dari responden berjumlah 18 orang (26.29%) memiliki sikap favorable, dan sebagian besar dari responden berjumlah 49 orang (73.1%) memiliki sikap unfavorable
2. Berdasarkan table 4.2 Sikap Orangtua berdasarkan nilai kognitif hampir seluruh dari responden berjumlah 31 orang (46.3%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden berjumlah 36 orang (53.7%) memiliki sikap unfavorable.
3. Berdasarkan table 4.3 Sikap Orangtua berdasarkan nilai afektif hampir seluruh dari responden berjumlah 11 orang (16.4%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden

berjumlah 56 orang (83.6%) memiliki sikap unfavorable

4. Berdasarkan table 4.4 Sikap Mahasiswa berdasarkan nilai konatif hampir seluruh dari responden berjumlah 31 orang (46.3%) memiliki sikap favorable, dan sebagian kecil dari responden berjumlah 36 orang (53.7%) memiliki sikap unfavorable.

5.2 Saran

5.2.1 Bagi Ilmu Keperawatan

Hasil penelitian ini diharapkan menambah kajian untuk menjadi bahan ajar ilmu Keperawatan anak.

5.2.2 Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi Peneliti Selanjutnya diharapkan dapat melakukan penelitian selanjutnya tentang Gambaran Sikap Orang Tua Tentang Game Online Pada Anak Usia 6-12 tahun Di KP. BojongKaso RT 002, RW 001Kec. Cikancung Kab. Bandung.