

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dikemukakan peneliti pada bab sebelumnya, maka peneliti dapat menarik beberapa kesimpulan mengenai pengaruh pendidikan kesehatan dengan metode *simulation game (quartet card)* terhadap peningkatan pengetahuan siswa tentang jajanan sehat di SDN 071 Kota Bandung tahun 2019 sebagai berikut:

1. Pengetahuan siswa tentang jajanan sehat sebelum diberikan pendidikan kesehatan dengan metode *simulation game (quartet card)* didapatkan sebagian besar siswa memiliki pengetahuan cukup dengan rata-rata skor pengetahuan saat *pre test* sebesar 18,89.
2. Pengetahuan siswa tentang jajanan sehat setelah diberikan pendidikan kesehatan dengan metode *simulation game (quartet card)* didapatkan sebagian besar siswa memiliki pengetahuan baik dengan rata-rata skor pengetahuan saat *post test* sebesar 22,18.
3. Ada pengaruh pendidikan kesehatan dengan metode *simulation game (quartet card)* terhadap peningkatan pengetahuan siswa tentang jajanan sehat sebelum dan sesudah diberikan pendidikan kesehatan dengan metode *simulation game (quartet card)*.

5.2. Saran

Berdasarkan pada hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran atau rekomendasi yang ingin disampaikan oleh peneliti terkait pengetahuan siswa tentang jajanan sehat di SDN 071 Sukagalih Kota Bandung, sarannya adalah sebagai berikut:

1. Bagi Siswa SDN 071 Sukagalih Bandung

Dari hasil penelitian ini diharapkan siswa perlu meningkatkan pengetahuannya mengenai jajanan sehat dengan mencari berbagai informasi dari sumber yang terpercaya agar dapat berperilaku positif saat memilih jajanan di sekolah.

2. Bagi SDN 071 Sukagalih Bandung

Dari hasil penelitian ini diharapkan pihak sekolah dapat menerapkan pendidikan kesehatan dengan metode permainan kartu kuartet tidak hanya kepada kelas V tetapi kepada seluruh siswa di SDN 071 Sukagalih Kota Bandung.

3. Bagi Prodi Kesehatan Masyarakat

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan referensi dalam pengembangan materi perkuliahan bagi Ilmu Kesehatan Masyarakat khususnya pada bidang promosi kesehatan.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Dari hasil penelitian ini diharapkan peneliti selanjutnya dapat melakukan pengembangan penelitian dengan cara membandingkan permainan edukatif kartu kuartet dengan permainan lainnya.