

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGUJIAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II TINJAUAN TEORI	7
2.1 Konsep dasar anak	7
2.1.1 Definisi anak prasekolah	7
2.1.2 Tumbuh Anak prasekolah.....	7
2.1.3 Perkembangan Anak prasekolah	8
2.2 Hospitalisasi.....	8
2.2.1 Reaksi Hospitalisasi Anak.....	9
2.2.2 Dampak Hospitalisasi.....	10
2.2.3 Faktor faktor yang Mempengaruhi Hospitalisasi	11
2.2.4 Penanganan Hospitalisasi	11
2.3 Konsep kecemasan.....	12
2.3.1 Kecemasan Anak.....	12
2.3.2 Klasifikasi Tingkat Kecemasan	13
2.3.3 Faktor-faktor yang mempengaruhi kecemasan anak.....	14
2.3.5 Penilaian kecemasan	15
2.4 Terapi bermain.....	16
2.4.1 Definisi.....	16
2.4.2 Tujuan Bermain.....	17

2.4.3 Mekanisme Permainan Puzzle dalam Mengurangi Kecemasan:	18
2.4.4 Prinsip pelaksanaan	19
2.4.5 Permainan untuk anak prasekolah	20
2.4.6 Permainan Puzzle	21
2.4.7 Puzzle berdasarkan Usia.....	22
2.4.8 Jenis Puzzle	23
2.4.9 Cara Bermain Puzzle	23
2.4.10 Kelebihan Dan Kekurangan puzzle	24
3.1 Jenis penelitian.....	25
3.2 Kerangka Penelitian	25
3.3 Waktu dan tempat penelitian.....	26
3.3.1. Waktu.....	26
3.3.2. Tempat	26
3.4 Populasi dan sampel.....	26
3.4.1 Populasi.....	26
3.4.2 Sampel.....	26
3.4.3 Teknik pengambilan sampling.....	27
3.5 Variabel Penelitian.....	28
3.5.1 Variable bebas (independent)	28
3.5.2 Variable terikat (Dependent)	28
3.6 Hipotesa Penelitian	28
3.7 Definisi konseptual dan oprasional	28
3.7.1 Definisi Konseptual.....	28
3.7.2 Definisi Oprasional	29
3.8 Pengumpulan Data	30
3.8.1. Teknik pengumpulan Data	30
3.8.2. Instrumen Penelitian.....	30
3.8.3. Uji validitas dan Reabilitas.....	30
3.8.4. Prosedur Penelitian.....	31
3.9 Etika penelitian	32
3.10 Pengolahan dan Analisis data.....	34
3.11.1. Pengolahan Data	34
3.11.2. Analisa Data.....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38

4.1 Hasil penelitian	38
4.1.1 Sebelum dilakukan Intervensi Permainan Puzzle	38
4.1.2 Setelah dilakukan Intervensi Permainan Puzzle	39
4.1.3 Sebelum sebelum dan sesudah dilakukan intervensi Permainan Puzzle	39
4.2 PEMBAHASAN.....	40
4.2.1 Kecemasan pada anak prasekolah sebelum intervensi permainan puzzle	40
4.2.2 Kecemasan pada anak prasekolah sesudah intervensi permainan puzzle	42
4.2.3 Pengaruh permainan puzzle terhadap kecemasan akibat hospitalisasi pada anak usia prasekolah 3-6 tahun di RSUD Al-Ihsan Provinsi Jawa Barat	43
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 peta wilayah.....	67
Gambar 2 Dokumentasi Penelitian.....	67
Gambar 3 puzzle untuk usia 3 tahun	68
Gambar 4 puzzle untuk usia 4 tahun	68
Gambar 5 Puzzle untuk usia 5-6 tahun	68

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Data Oprasional.....	29
Tabel 2 Sebelum Intervensi.....	38
Tabel 3 Setelah Dilakukan Intervensi	39
Tabel 4 sebelum dan sesudah intervensi	39

DAFTAR BAGAN

	Halaman
Bagan 1 Kerangka Penelitian	25

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	51
Lampiran 2 Surat Keterangan Layak Etik.....	53
Lampiran 3 Lembar Informed Consent.....	54
Lampiran 4 Kisi-Kisi.....	56
Lampiran 5 Kuesioner.....	57
Lampiran 6 SOP Puzzle	59
Lampiran 7 Lembar Tabulasi	61
Lampiran 8 Hasil Analisa Data	64
Lampiran 9 Dokumentasi	67
Lampiran 10 Kartu Lembar Bimbingan	69
Lampiran 11 Daftar Riwayat Hidup.....	72

DAFTAR SINGKATAN

1. UNICEF : *United Nations International Children's Emergency Fund*
2. DASS : *Depression Anxiety Stress Scale*
3. Kemenkes RI : Kementerian Kesehatan Republik Indonesia
4. Kg : Kilogram
5. Cm : Centimeter
6. RSUD : Rumah Sakit Umum Daerah