

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PENGUJIAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PERSETUJUAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	xiv
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Kajian Teori	8
2.1.1. Konsep Promosi Kesehatan.....	8
2.1.2. Domain Pengetahuan	19
2.1.3. Konsep Sikap	22
2.1.4. Konsep Perilaku	26
2.1.5. Anemia	29
2.1.6. Remaja.....	36
2.2. Kerangka Teori	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	42
3.1. Kerangka Konsep Penelitian	42

3.2.	Rancangan penelitian.....	42
3.3.	Tempat Dan Waktu Penelitian	43
3.4.	Hipotesis Penelitian	43
3.5.	Variabel Penelitian.....	44
3.5.1	Variabel Dependen.....	44
3.5.2	Variabel Independen	44
3.6.	Definisi Konseptual dan Definisi Oprasional.....	44
3.7	Populasi dan Sampel	47
3.8	Metode Pengumpulan Data	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		65
4.1	Hasil Penelitian.....	65
4.2	Pembahasan	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		81
5.1	Kesimpulan.....	81
5. 2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA.....		83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Media Pomia	16
Gambar 2. 2 Teori SOR.....	29
Gambar 2. 3 Kerangka Teori SOR	41
Gambar 3. 1 Kerangka Konsep Penelitian	42
Gambar 3. 2 Rancangan Penelitian	43

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi Operasional.....	46
Tabel 3. 2 Teknik Sampling.....	48
Tabel 3. 3 Matriks Media Pomia	53
Tabel 3. 4 Uji validitas kuisisioner penelitian.....	56
Tabel 3. 5 Uji validitas Kuesioner sikap	57
Tabel 3. 6 Hasil uji reliabilitas	59
Tabel 4.1 Gambaran pengetahuan sebelum dan sesudah dilakukan intervensi melalui permainan Pomia	64
Tabel 4. 2 distribusi frekuensi variabel pengetahuan	65
Tabel 4. 3 gambaran sikap sebelum dan sesudah dilakukan intervensi melalui permainan Pomia	65
Tabel 4. 4 distribusi frekuensi variabel sikap	66
Tabel 4. 5 pengaruh pengetahuan sebelum dan sesudah dilakukan intervensi melalui permainan Pomia	67
Tabel 4. 6 pengaruh sikap sebelum dan sesudah dilakukan intervensi melalui permainan Pomia	67

DAFTAR SINGKATAN

TTD:	Tablet Tambah Darah
WHO:	<i>World Health Organization</i>
SDGs:	<i>Sustainable Development Goals</i>
SOR:	Stimulus Organisme Respon
SMP:	Sekolah Menengah Pertama
Riskesdas:	Riset Kesehatan Dasar
Kemendes:	Kementerian Kesehatan
POMIA:	Pos Monopoli Anemi

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kisi Kisi Kuesioner.....	87
Lampiran 2 Lembar Penjelasan Penelitian.....	88
Lampiran 3 Lembar Pernyataan Ketersediaan menjadi responden.....	89
Lampiran 4 Kuesioner.....	90
Lampiran 5 Surat izin studi pendahuluan	97
Lampiran 6 Surat Izin Penelitian.....	98
Lampiran 7 Surat Selesai Penelitian	99
Lampiran 8 Sertifikat Layak Etik Penelitian.....	100
Lampiran 9 Tabel Uji Validitas	101
Lampiran 10 Hasil Uji Validitas dan Reabilitas	103
Lampiran 11 Master Tabel Excel	107
Lampiran 12 Hasil Olah Data	112
Lampiran 13 Matrix Uji coba ahli media pomia.....	115
Lampiran 14 Media Pomia.....	117
Lampiran 15 Dokumentasi Penelitian.....	118