

ABSTRAK
PENGARUH PERMAINAN KARTU CERIA TERHADAP PENGETAHUAN
DAN SIKAP TENTANG CUCI TANGAN PAKAI SABUN DI SDN 216
SONDARIAH KOTA BANDUNG TAHUN 2024

DIFA MILLATI HANIFA
201FI04017

Di provinsi Jawa Barat yang menjadi persoalan pada anak sekolah dasar yaitu kurangnya kesadaran cuci tangan pakai sabun, cuci tangan pakai sabun di Kota Bandung mengalami penurunan pada tahun 2021 berada pada angka 26,4%, sedangkan pada tahun 2022 menjadi 19,4%. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh permainan kartu ceria terhadap pengetahuan dan sikap tentang cuci tangan pakai sabun di sekolah dasar negeri 216 Sondariah Kota Bandung Tahun 2024. Jenis penelitian ini adalah *Pra Experiment*, pendekatan yang digunakan adalah *Pre-Test Post-Test Design*. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini yaitu menggunakan teknik total sampling jumlah sampel sebanyak 36 responden. Pengumpulan data dalam penelitian ini ialah kuesioner. Analisis data menggunakan Uji *Friedman Test*. Hasil analisis diperoleh ada pengaruh terhadap pengetahuan cuci tangan pakai sabun ($P\text{ value} = 0,000$), dan ada pengaruh terhadap sikap cuci tangan pakai sabun ($P\text{ value} 0,005$), dan dapat disimpulkan ada pengaruh pemberian kartu ceria terhadap pengetahuan dan sikap. Bahwa pengetahuan dan sikap cuci tangan pakai sabun dapat ditingkatkan melalui media kartu ceria, diharapkan guru di sekolah terus memberikan motivasi kepada siswa tentang cuci tangan pakai sabun sebagai upaya pencegahan penularan penyakit di sekolah.

Kata kunci: Cuci tangan pakai sabun, pengetahuan, sikap, kartu ceria

ABSTRACT
THE INFLUENCE OF THE CERIA CARD GAME ON KNOWLEDGE AND
ATTITUDE REGARDING HAND WASHING USING SABUN AT SDN 216
SONDARIAH BANDUNG CITY 2024

DIFA MILLATI HANIFA
201FI04017

In West Java province, the problem among elementary school children is the lack of awareness of washing hands with soap. Hand washing with soap in Bandung City has decreased in 2021 to 26.4%, while in 2022 it will be 19.4%. The aim of this research is to determine the effect of cheerful card games on knowledge and attitudes about washing hands with soap in the 216 Sondariah state elementary school, Bandung City in 2024. This type of research is Pre Experiment, the approach used is Pre-Test Post-Test Design. The sampling technique in this research used a total sampling technique with a total sample of 36 respondents. Data collection in this research is a questionnaire. Data analysis uses the Friedman Test. The results of the analysis showed that there was an influence on knowledge of washing hands with soap (P value = 0.000), and there was an influence on attitudes towards washing hands with soap (P value 0.005), and it can be concluded that there was an influence of giving cheerful cards on knowledge and attitudes. That knowledge and attitudes about washing hands with soap can be improved through cheerful cards. It is hoped that teachers at schools will continue to motivate students about washing their hands with soap as an effort to prevent disease transmission at school.

Key words: Wash hands with soap, knowledge, attitude, cheerful card