

INFORMED CONSENT

Nama : Nurul Fajar
 Nim : AK.1.16.091
 Alamat : Kp. Cipicung, Rt.11/rw.08, Desa Loji, Kec. simpenan,
 Kab. Sukabumi, Jawa barat
 Judul Penelitian : Hubungan *Game online* Addiction Dengan Tingkat
 Kecemasan Pada Mahasiswa Program Studi Sarjana
 Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung

Peneliti adalah mahasiswa Program Sarjana Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung. Saudara telah diminta ikut berpartisipasi dalam penelitian ini. Responden dalam penelitian ini adalah secara sukarela. Saudara berhak menolak berpartisipasi dalam penelitian ini. Penelitian ini dilakukan dengan cara memberikan kuesioner hubungan kecanduan *game online* dan tingkat kecemasan. Segala informasi yang saudara berikan akan digunakan sepenuhnya hanya dalam penelitian ini. Peneliti sepenuhnya akan menjaga kerahasiaan identitas saudara dan tidak dipublikasikan dalam bentuk apapun. Jika ada yang belum jelas, saudara boleh bertanya pada peneliti. Jika saudara sudah memahami penjelasan ini dan bersedia berpartisipasi dalam penelitian ini, silahkan saudara menandatangani lembar persetujuan yang akan dilampirkan.

Peneliti

Nurul Fajar

Lembar Persetujuan Responden (*Informed Consent*)

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama :

Umur :

Alamat:

Menyatakan bersedia menjadi responden pada penelitian yang di lakukan oleh :

Nama Peneliti : Nurul Fajar

NIM : AK.1.16.091

Alamat : Kp. Cipicung, Rt.11/rw.08, Desa Loji, Kec. simpenan,
Kab. Sukabumi, Jawa barat

Judul Penelitian : Hubungan *Game online Addiction* Dengan Tingkat
Kecemasan Pada Mahasiswa Program Studi Sarjana
Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung

Saya bersedia untuk mengisi kuesioner demi kepentingan penelitian.
Dengan ketentuan, hasil pemeriksaan akan dirahasiakan dan hanya semata-mata
untuk kepentingan ilmu pengetahuan.

Demikian surat pernyataan ini saya sampaikan, agar dapat dipergunakan
sebagaimana mestinya.

Bandung,.....2020

Responden

(.....)

PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN

Kepada Yth :

Calon Responden

Di Program studi Sarjana keperawatan

Dengan Hormat,

Saya yang bertanda tangan di bawah ini adalah mahasiswa Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung:

Nama : Nurul Fajar

Nim : AK.1.16.091

Akan melakukan penelitian dengan judul “*Hubungan Game online Addiction Dengan Tingkat Kecemasan Pada Mahasiswa Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung*”. Peneliti tidak akan menimbulkan akibat yang merugikan bagi saudara sebagai responden. Kerahasiaan semua informasi akan dijaga dan dipergunakan untuk kepentingan penelitian. Jika saudara tidak bersedia menjadi responden dalam penelitian ini, maka tidak ada ancaman bagi saudara. Jika saudara menyetujui, maka saya mohon untuk kesediaannya saudara untuk mendatangi lembar persetujuan saya dan menjawab pertanyaan-pertanyaan yang saya sertakan.

Atas perhatian dan kesediaan ibu sebagai responden saya ucapkan banyak terimakasih.

Peneliti

Nurul Fajar

IDENTITAS RESPONDEN

Nama :

NIM :

Jenis kelamin :

Alamat :

Angkatan :

Tanggal pengambilan data :

ANGKET PENELITIAN

HUBUNGAN *GAME ONLINE* ADDICTION DENGAN TINGKAT KECEMASAN PADA MAHASISWA PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN UNIVERSITAS BHAKTI KENCANA BANDUNG

KUIESIONER PENELITIAN

Petunjuk pengisian :

1. Bacalah pernyataan dan pertanyaan ini dengan baik dan benar
2. Pilihlah hanya satu jawaban dan usahakan semua jawaban tidak ada yang terlewat.
3. Isilah kuesioner ini secara JUJUR sesuai dengan keadaan anda masing-masing
4. Seluruh pertanyaan dalam kuesioner ini wajib dijawab/ diisi agar hasil dapat
5. diolah dan dianalisa. “Selamat mengisi kuesioner ini”

Kuesioner Kecanduan *Game online*

Keterangan :

Tidak Pernah (TP) = 1

Jarang (J) = 2

Sering (S) = 3

Sangat Sering (SS) = 4

Kisi-Kisi Instrumen GAS (*Game Addiction Scale*)

No	Dimensi	Indikator	Favorable	Un-favorable	Jumlah
1	<i>Salience</i>	• Mengulang pikiran tentang bermain <i>game</i> • Merasa kecanduan game	16 17, 21, 25	-	4
2	<i>Mood Modification</i>	• Bermain untuk mengabaikan kehidupan nyata • Bermain agar merasa lebih baik	11, 22, 26 7, 9, 10, 23	-	7
3	<i>Relapse</i>	• Tidak mampu mengurangi waktu bermain game • Tidak dapat dipengaruhi untuk mengurangi waktu bermain game	8, 13 12	-	3
4	<i>Withdrawal</i>	• Merasa tidak nyaman ketika tidak dapat bermain game • Merasa stres ketika tidak dapat bermain game	1, 2 4	-	3
5	<i>Conflict</i>	• Memiliki masalah dengan orang lain (misal, keluarga, teman) terkait waktu bermain game • Mengabaikan orang lain karena bermain game	20 3, 19	-	3
6	<i>Tolerance</i>	• Meningkatkan durasi bermain • Tidak mampu berhenti ketika bermain game	6, 24 5	-	3
7	<i>Problem</i>	• Mengurangi waktu tidur karena bermain game • Mengabaikan aktivitas penting (misal, sekolah, bekerja, olahraga) untuk bermain game	18 14,15	-	3

Sumber: Lemmens, 2014

Kisi-Kisi instrumen BAI (*Beck Anxiety Inventory*)

No	Aspek	Item	Jumlah
1	Fisiologis	1, 2, 3, 6, 7, 8, 10, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21	17
2	Afeksi	4, 9, 11, 20	4
Jumlah			21

Kuesioner *Game online* Addiction

No	Item pertanyaan	Tidak pernah	Jarang	Sering	Sangat Sering
1	Saya merasa gelisah jika tidak bermain <i>game online</i> dalam sehari				
2	Saya merasakan kesepian jika tidak bermain <i>game online</i> dalam sehari				
3	Saya selalu ingin bermain <i>game online</i> dengan teman-teman saya dari pada bermain sendiri.				
4	Saya merasakan frustrasi ketika saya kalah dengan lawan main saya.				
5	Jika saya kalah saya merasa ingin bermain kembali untuk membalas kekalahan saya				
6	Saya merasakan tidak puas ketika hanya bermain <i>game online</i> kurang dari dua jam				
7	Saya merasakan bersemangat ketika bermain <i>game online</i>				
8	Orang lain gagal saat mencoba membantu saya mengurangi waktu bermain <i>game online</i>				
9	Saya merasakan gembira saat saya bermain <i>game online</i>				
10	Saya merasakan kebebasan ketika saya bermain <i>game online</i>				
11	Saya bermain <i>game online</i> untuk melarikan diri dari masalah				
12	Saya sering lupa waktu ketika bermain <i>game online</i>				
13	Saya sudah menetapkan jam bermain <i>game online</i> saya per-hari				
14	Jika saya lebih memprioritaskan bermain <i>game online</i> ketimbang hal lain				
15	Saya lebih sering menghabiskan banyak waktu untuk bermain <i>game online</i> dari pada aktivitas lain.				

No	Item pertanyaan	Tidak pernah	Jarang	Sering	Sangat Sering
16	Saya memikirkan <i>game online</i> sepanjang hari				
17	Saya tidak kelelahan jika bermain <i>game online</i> terlalu lama				
18	Waktu yang saya habiskan untuk bermain <i>game online</i> membuat saya kekurangan jam tidur				
19	Saya mengabaikan teman saya yang mengajak berbicara saat saya sedang bermain <i>game online</i>				
20	Saya lebih suka bermain <i>game online</i> dibanding beraktivitas dengan keluarga dan teman saya				
21	Saya bermain <i>game online</i> setiap hari				
22	Saya merasa tertantang ketika saya bermain <i>game online</i>				
23	Ketika saya sedang mengalami stress saya memilih untuk bermain <i>game online</i>				
24	Ketika ada waktu luang saya lebih memilih menghabiskan dengan bermain <i>game online</i>				
25	Saya lebih senang bermain <i>game online</i> yang sifatnya menantang (bertempur untuk melawan musuh)				
26	Saya lebih senang bermain <i>game online</i> yang sifatnya mendapatkan profit/keuntungan bagi karakter virtual saya di <i>game online</i>				

Kuesioner Kecemasan Beck Anxiety Inventory (BAI)

Berikut adalah daftar keluhan ansietas yang umum, silahkan baca dengan seksama setiap keluhan dibawah ini, kemudian lingkari atau ceklis salah satu angka pada setiap kolom keluhan sesuai dengan perasaan anda selama bulan terkahir ini.

No	Keluhan	Tidak sama sekali	Ringan tetapi tidak mengganggu saya	Sedang: kadang-kadang saya tidak nyaman	Berat : banyak mengganggu saya
1	Kibas-kibas atau kesemutan	0	1	2	3
2	Perasaan panas	0	1	2	3
3	Lemas atau goyah pada kaki	0	1	2	3
4	Tidak dapat rileks	0	1	2	3
5	Takut sesuatu yang buruk akan terjadi	0	1	2	3
6	Pusing atau kepala terasa berat	0	1	2	3
7	Jantung berdebar-debar	0	1	2	3
8	Goyah atau tidak tahan berdiri	0	1	2	3
9	Ketakutan	0	1	2	3
10	Gugup	0	1	2	3
11	Perasaan tercekik atau tersedak	0	1	2	3
12	Tangan gemetar	0	1	2	3
13	Badan gemetar atau goyah	0	1	2	3
14	Takut hilang kendali	0	1	2	3
15	Kesulitan bernafas	0	1	2	3
16	Takut mati	0	1	2	3
17	Ciut hati/pengecut	0	1	2	3
18	Gangguan pencernaan	0	1	2	3
19	Pingsan atau perasaan mau pingsan	0	1	2	3
20	Wajah memerah	0	1	2	3
21	Keringat panas dan dingin	0	1	2	3

DATA HASIL LAPANGAN

VARIABEL GAME ONLINE ADDITION																															
No	Nama (Inisial)	No Soal																										Jumlah	Median	Kategori	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26				
1	F	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	52	72	Tidak Kecanduan		
2	SM	1	1	2	2	3	1	2	1	1	1	2	2	2	1	1	1	2	1	2	1	1	2	2	2	2	2	41	72	Tidak Kecanduan	
3	MR	1	1	3	2	3	3	3	1	3	3	4	3	2	1	2	2	4	3	3	2	3	2	3	2	3	4	66	72	Tidak Kecanduan	
4	MB	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	1	2	3	3	4	2	4	4	4	4	4	4	4	2	91	72	Kecanduan	
5	NW	2	3	3	3	3	3	2	3	3	2	4	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	1	3	3	2	3	72	72	Tidak Kecanduan	
6	H	1	2	2	1	1	1	2	2	2	2	3	2	2	1	2	1	2	2	1	1	3	2	2	2	2	2	46	72	Tidak Kecanduan	
7	D	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	51	72	Tidak Kecanduan	
8	J	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	3	3	3	2	1	2	2	2	2	2	56	72	Tidak Kecanduan	
9	JA	2	3	2	2	4	4	4	4	3	4	4	3	4	1	2	2	1	4	4	1	2	2	4	4	3	4	3	78	72	Kecanduan
10	BA	3	3	4	2	3	2	3	2	4	3	1	4	3	2	2	1	3	4	4	1	3	3	4	4	3	3	74	72	Kecanduan	
11	A	2	2	4	4	4	2	3	1	3	3	3	4	1	1	1	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	68	72	Tidak Kecanduan	
12	A	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	29	72	Tidak Kecanduan	
13	A	1	1	2	1	2	1	3	1	2	1	1	2	1	1	1	1	2	1	2	1	1	2	2	2	2	2	40	72	Tidak Kecanduan	
14	AGP	2	2	3	2	2	1	3	1	3	3	1	3	1	1	1	2	3	2	1	2	1	2	2	2	2	2	51	72	Tidak Kecanduan	
15	W	1	2	1	2	2	2	2	1	3	1	1	2	1	2	2	1	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	45	72	Tidak Kecanduan	
16	Zayn	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	71	72	Tidak Kecanduan	
17	M	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	77	72	Kecanduan	
18	DGS	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	2	2	2	1	1	1	3	2	3	3	2	2	40	72	Tidak Kecanduan
19	A	3	3	3	2	4	3	3	2	4	3	3	2	2	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	77	72	Kecanduan	
20	R	3	3	3	3	3	2	2	3	4	4	3	4	3	4	3	2	3	3	3	3	3	4	2	3	3	4	80	72	Kecanduan	
21	R	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	90	72	Kecanduan	
22	R	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	91	72	Kecanduan	
23	R	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	91	72	Kecanduan	
24	A	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	92	72	Kecanduan	
25	M	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	91	72	Kecanduan	
26	A	3	4	3	4	3	4	2	3	2	3	2	4	3	2	4	2	3	4	3	2	4	2	4	3	2	4	78	72	Kecanduan	
27	A	2	1	3	4	2	4	3	2	3	2	4	2	4	3	2	4	3	4	2	3	4	3	2	3	4	3	76	72	Kecanduan	
28	R	2	3	4	2	3	2	4	3	2	3	4	3	4	2	4	2	4	3	2	3	3	4	2	4	2	4	79	72	Kecanduan	
29	P	3	4	1	2	4	1	2	3	1	4	2	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	4	2	1	3	4	66	72	Tidak Kecanduan	
30	A	2	3	4	3	4	3	2	3	4	2	4	2	4	4	3	2	3	4	3	2	3	4	3	2	3	4	80	72	Kecanduan	
31	R	1	2	4	3	1	4	2	3	1	4	2	3	1	4	3	1	1	4	1	2	4	3	1	3	4	3	65	72	Tidak Kecanduan	
32	R	2	3	2	3	2	3	4	2	3	2	3	2	3	4	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	3	3	67	72	Tidak Kecanduan	
33	F	3	4	1	2	4	2	4	2	4	2	4	1	3	2	3	4	1	3	4	1	2	4	3	2	1	4	70	72	Tidak Kecanduan	
34	M	2	3	3	4	2	4	3	4	2	2	4	3	2	2	3	4	3	2	4	4	3	3	2	3	2	4	77	72	Kecanduan	
35	Z	4	3	1	4	2	3	1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4	1	3	2	4	1	3	2	4	3	70	72	Tidak Kecanduan	
36	M	2	3	2	3	4	2	3	2	3	3	2	4	2	3	3	2	3	2	3	2	4	2	2	3	3	3	2	70	72	Tidak Kecanduan
37	P	1	2	4	3	1	2	4	3	2	4	1	2	4	2	3	4	1	3	1	4	2	1	4	3	4	3	68	72	Tidak Kecanduan	
38	M	2	3	3	2	2	3	2	3	2	3	3	4	4	2	2	4	2	4	2	2	2	4	2	3	3	2	70	72	Tidak Kecanduan	
39	R	2	3	4	2	4	4	2	3	2	3	4	2	4	4	2	4	2	3	4	2	3	4	2	4	2	4	79	72	Kecanduan	
40	M	3	2	4	1	3	4	3	2	4	1	2	4	2	3	1	4	2	4	3	1	2	4	3	4	2	4	72	72	Tidak Kecanduan	
41	M	2	3	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	3	4	2	4	3	2	3	2	4	2	3	3	3	4	77	72	Kecanduan	
42	M	4	1	2	3	4	3	1	2	4	2	2	3	4	3	2	1	4	2	3	2	4	1	4	2	3	3	71	72	Tidak Kecanduan	
43	R	2	3	2	4	3	2	3	2	3	4	4	2	4	2	3	4	2	2	4	2	3	3	2	3	3	4	75	72	Kecanduan	
44	Z	4	3	2	1	4	3	4	1	2	3	4	2	3	1	4	3	1	4	2	4	1	4	2	4	2	4	72	72	Tidak Kecanduan	
45	M	2	2	4	2	4	4	2	3	4	2	4	2	4	3	2	4	3	4	2	3	4	2	4	3	4	2	79	72	Kecanduan	
46	M	4	2	3	4	2	4	3	1	3	4	1	2	3	1	3	4	2	1	4	3	3	2	3	4	2	4	72	72	Tidak Kecanduan	
47	A	2	3	3	3	2	2	4	2	2	2	4	2	3	2	2	4	3	2	3	4	4	4	2	4	2	4	74	72	Kecanduan	
48	Z	4	3	1	3	2	4	3	2	1	4	3	4	3	2	4	2	3	4	2	1	3	2	4	1	3	4	72	72	Tidak Kecanduan	
49	R	2	3	2	3	4	2	4	4	2	4	4	2	2	4	4	2	4	2	3	2	4	2	4	2	3	4	78	72	Kecanduan	
50	M	2	3	4	2	2	3	3	2	4	2	3	3	2	4	2	4	2	4	2	3	3	4	2	3	4	2	74	72	Kecanduan	
51	M	4	3	4	2	1	3	4	2	4	1	3	4	3	2	1	3	4	2	3	1	4	3	2	4	1	4	72	72	Tidak Kecanduan	
52	M	2	4	4	2	4	2	2	4	2	2	4	2	2	3	4	2	4	2	3	4	4	2	4	2	2	4	72	72	Kecanduan	
53	Z	4	3	2	4	1	3	2	4	1	4	2	1	4	2	1	4	3	2	4	3	1	4	3	2	4	3	71	72	Tidak Kecanduan	
54	M	2	3	2	4	4	2	3	4	4	2	3	3	4	2	4	1	4	2	4	2	4	2	2	4	2	4	77	72	Kecanduan	
55	M	4	3	2	4	3	1	4	2	3	4	1	3	2	1	4	3	2	4	1	3	2	4	1	2	4	3	70	72	Tidak Kecanduan	
56	R	2	3	4	2	4	4	3	2	3	4	2	3	2	4	2	4	2	4	3	4	3	2	4	2	2	4	78	72	Kecanduan	
		134	151	154	153	158	149	157	136	155	159	149	160	147	136	138	153	145	159	148	141	151	164	147	161	157	171				

VARIABEL KECEMASAN																								
No	Nama (Inisial)	No Soal																				Jumlah	Kategori	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			21
1	F	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Kecemasan Ringan
2	SM	2	1	0	2	0	2	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	10	Kecemasan Ringan
3	MR	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	2	2	0	0	0	0	18	Kecemasan Ringan
4	MB	2	1	2	2	3	3	3	0	0	3	1	3	1	0	2	3	0	1	1	0	1	32	Kecemasan Sedang
5	NW	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	4	Kecemasan Ringan
6	H	0	1	0	1	0	0	0	1	0	2	1	0	0	1	0	2	0	1	0	1	1	12	Kecemasan Ringan
7	D	0	0	0	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	13	Kecemasan Ringan
8	J	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Kecemasan Ringan
9	JA	1	1	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	2	0	1	1	1	1	23	Kecemasan Sedang
10	BA	1	1	1	1	0	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	1	1	0	1	22	Kecemasan Sedang
11	A	0	1	2	2	3	1	2	0	2	2	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	2	28	Kecemasan Sedang
12	A	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	4	Kecemasan Ringan
13	A	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	3	0	0	0	0	1	0	0	1	0	2	13	Kecemasan Ringan
14	AGP	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	6	Kecemasan Ringan
15	W	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	Kecemasan Ringan
16	Zayn	1	2	1	2	3	2	3	0	3	1	0	1	0	1	0	1	2	1	0	1	1	26	Kecemasan Sedang
17	M	1	3	1	3	2	3	2	1	2	2	1	2	3	3	1	3	3	3	3	3	1	46	Kecemasan Berat
18	DGS	2	1	1	1	2	2	1	1	0	2	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	16	Kecemasan Ringan
19	A	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Kecemasan Ringan
20	R	0	2	0	1	2	2	2	0	1	2	0	2	0	0	0	1	0	1	0	1	1	18	Kecemasan Ringan
21	R	1	1	0	2	0	2	1	0	2	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2	1	15	Kecemasan Ringan
22	R	0	2	0	3	3	0	2	0	0	3	0	1	1	1	1	2	2	2	2	0	25	Kecemasan Sedang	
23	R	0	2	0	3	0	2	2	2	2	2	2	2	2	0	2	0	2	2	0	0	2	29	Kecemasan Sedang
24	A	0	0	2	2	0	2	0	2	2	0	2	2	2	2	2	2	0	0	0	0	2	24	Kecemasan Sedang
25	M	0	2	0	1	0	0	1	0	0	1	1	2	1	1	2	1	1	0	0	1	16	Kecemasan Ringan	
26	A	2	1	2	1	0	1	0	2	2	2	2	1	0	2	2	2	0	1	0	2	3	28	Kecemasan Sedang
27	A	2	2	2	2	2	2	2	2	2	0	2	2	2	2	2	0	0	0	0	0	3	29	Kecemasan Sedang
28	R	0	1	1	0	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	17	Kecemasan Ringan
29	P	0	3	0	1	0	2	0	3	0	0	1	0	2	0	0	0	0	2	0	0	2	16	Kecemasan Ringan
30	A	0	1	0	1	0	2	2	3	0	2	3	0	3	0	2	3	1	1	3	0	2	29	Kecemasan Sedang
31	R	0	1	1	1	1	0	2	2	3	0	0	2	1	1	0	2	1	1	2	0	2	23	Kecemasan Sedang
32	R	0	0	0	0	2	1	0	3	0	2	0	1	0	2	0	0	3	0	2	0	2	18	Kecemasan Ringan
33	F	0	2	0	3	1	1	3	0	1	3	1	3	0	1	3	0	2	2	1	2	0	29	Kecemasan Sedang
34	M	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	1	0	0	3	1	0	1	2	11	Kecemasan Ringan
35	Z	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	16	Kecemasan Ringan
36	M	0	0	2	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	1	2	0	0	0	1	1	12	Kecemasan Ringan
37	P	0	1	3	2	1	3	0	2	0	2	3	1	0	3	1	0	2	3	1	0	3	31	Kecemasan Sedang
38	M	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	2	4	Kecemasan Ringan
39	R	0	1	2	0	2	3	0	2	0	1	0	2	0	1	0	2	0	1	0	1	0	18	Kecemasan Ringan
40	M	1	0	2	0	2	0	3	1	3	1	0	3	2	0	1	2	0	2	0	3	2	28	Kecemasan Sedang
41	M	0	1	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0	8	Kecemasan Ringan
42	M	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	3	1	1	1	0	2	0	2	0	0	19	Kecemasan Ringan
43	R	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	3	0	1	0	2	0	0	1	2	15	Kecemasan Ringan
44	Z	0	1	3	1	0	1	3	2	1	3	0	1	3	1	0	2	3	0	1	2	0	28	Kecemasan Sedang
45	M	0	1	2	0	3	2	0	1	3	1	0	3	2	3	0	3	2	1	3	0	3	33	Kecemasan Sedang
46	M	2	0	0	3	1	0	0	0	0	2	2	0	0	2	0	1	0	0	2	0	1	16	Kecemasan Ringan
47	A	0	3	0	0	1	1	0	2	2	2	0	1	2	2	0	0	0	1	3	2	0	22	Kecemasan Sedang
48	Z	0	1	1	1	0	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	18	Kecemasan Ringan	
49	R	0	1	3	0	2	0	2	3	0	0	1	0	1	2	2	0	1	1	2	0	2	23	Kecemasan Sedang
50	M	0	2	1	0	3	1	3	0	1	3	0	2	3	1	0	3	0	3	1	3	0	30	Kecemasan Sedang
51	M	0	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	2	3	0	1	34	Kecemasan Sedang
52	M	0	1	2	0	0	2	2	0	2	0	3	0	0	1	0	3	0	0	0	0	2	18	Kecemasan Ringan
53	Z	3	2	0	1	2	2	0	0	3	3	1	2	1	3	0	3	0	0	1	0	2	29	Kecemasan Sedang
54	M	0	2	3	0	2	0	1	3	0	2	3	3	0	1	3	2	0	1	3	0	1	30	Kecemasan Sedang
55	M	0	1	2	2	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	10	Kecemasan Ringan
56	R	2	2	1	2	1	1	2	0	2	1	2	0	2	2	1	1	1	1	1	2	1	28	Kecemasan Sedang
		27	60	51	59	58	65	60	48	55	64	50	58	53	51	36	61	42	44	40	37	58		

DATA HASIL LAPANGAN PER SUB VARIABEL

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - SALIENCE								
No	Nama (Inisial)	No Soal				Jumlah	Median	Kategori
		16	17	21	25			
1	F	2	2	2	2	8	11	Tidak Kecanduan
2	SM	1	2	1	2	6	11	Tidak Kecanduan
3	MR	2	4	3	3	12	11	Kecanduan
4	MB	3	4	4	4	15	11	Kecanduan
5	NW	2	3	3	2	10	11	Tidak Kecanduan
6	H	1	2	3	2	8	11	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	2	8	11	Tidak Kecanduan
8	J	2	3	1	2	8	11	Tidak Kecanduan
9	JA	1	4	2	4	11	11	Tidak Kecanduan
10	BA	1	3	3	3	10	11	Tidak Kecanduan
11	A	2	2	2	3	9	11	Tidak Kecanduan
12	A	1	1	1	1	4	11	Tidak Kecanduan
13	A	1	2	1	2	6	11	Tidak Kecanduan
14	AGP	2	3	1	3	9	11	Tidak Kecanduan
15	W	1	2	2	2	7	11	Tidak Kecanduan
16	Zayn	2	3	3	3	11	11	Tidak Kecanduan
17	M	2	2	3	3	10	11	Tidak Kecanduan
18	DGS	2	2	3	2	9	11	Tidak Kecanduan
19	A	3	3	3	3	12	11	Kecanduan
20	R	2	3	4	3	12	11	Kecanduan
21	R	4	3	3	4	14	11	Kecanduan
22	R	3	4	4	4	15	11	Kecanduan
23	R	4	3	3	3	13	11	Kecanduan
24	A	4	3	3	3	13	11	Kecanduan
25	M	3	4	4	4	15	11	Kecanduan
26	A	4	2	2	3	11	11	Tidak Kecanduan
27	A	4	3	4	4	15	11	Kecanduan
28	R	2	4	3	4	13	11	Kecanduan
29	P	4	1	1	3	9	11	Tidak Kecanduan
30	A	2	3	3	3	11	11	Tidak Kecanduan
31	R	1	1	4	4	10	11	Tidak Kecanduan
32	R	2	2	2	3	9	11	Tidak Kecanduan
33	F	4	1	2	1	8	11	Tidak Kecanduan
34	M	4	3	3	2	12	11	Kecanduan
35	Z	3	2	2	3	10	11	Tidak Kecanduan
36	M	2	3	4	3	12	11	Kecanduan
37	P	4	1	2	4	11	11	Tidak Kecanduan
38	M	4	2	2	3	11	11	Tidak Kecanduan
39	R	4	2	3	2	11	11	Tidak Kecanduan
40	M	4	2	2	2	10	11	Tidak Kecanduan
41	M	4	3	4	3	14	11	Kecanduan
42	M	4	2	1	3	10	11	Tidak Kecanduan
43	R	4	2	3	3	12	11	Kecanduan
44	Z	3	1	1	2	7	11	Tidak Kecanduan
45	M	4	3	4	4	15	11	Kecanduan
46	M	4	2	3	2	11	11	Tidak Kecanduan
47	A	4	3	4	2	13	11	Kecanduan
48	Z	2	3	3	3	11	11	Tidak Kecanduan
49	R	2	4	4	3	13	11	Kecanduan
50	M	4	2	3	4	13	11	Kecanduan
51	M	3	4	4	1	12	11	Kecanduan
52	M	4	2	4	2	12	11	Kecanduan
53	Z	4	3	1	4	12	11	Kecanduan
54	M	1	4	4	2	11	11	Tidak Kecanduan
55	M	3	2	2	4	11	11	Tidak Kecanduan
56	R	2	4	3	2	11	11	Tidak Kecanduan
		153	145	151	157			
Rata-Rata		151.5						

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - MOOD MODIFICATION											
No	Nama (Inisial)								Jumlah	Median	Kategori
		7	9	10	11	22	23	26			
1	F	2	2	2	2	2	2	2	14	20	Tidak Kecanduan
2	SM	2	1	1	2	2	2	2	12	20	Tidak Kecanduan
3	MR	3	3	3	4	2	3	4	22	20	Kecanduan
4	MB	4	4	4	4	4	4	2	26	20	Kecanduan
5	NW	3	3	3	2	1	3	3	18	20	Tidak Kecanduan
6	H	2	2	2	3	2	2	2	15	20	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	2	2	2	2	14	20	Tidak Kecanduan
8	J	2	2	2	2	2	2	2	14	20	Tidak Kecanduan
9	JA	4	4	4	3	4	4	3	26	20	Kecanduan
10	BA	3	4	3	1	3	4	3	21	20	Kecanduan
11	A	3	3	3	3	3	3	3	21	20	Kecanduan
12	A	1	1	4	1	1	1	1	10	20	Tidak Kecanduan
13	A	3	2	1	1	2	2	2	13	20	Tidak Kecanduan
14	AGP	3	3	3	1	2	2	2	16	20	Tidak Kecanduan
15	W	2	3	1	1	2	2	2	13	20	Tidak Kecanduan
16	Zayn	3	3	3	3	3	3	3	21	20	Kecanduan
17	M	3	3	3	3	3	3	3	21	20	Kecanduan
18	DGS	1	1	1	1	2	3	2	11	20	Tidak Kecanduan
19	A	3	4	3	3	3	3	3	22	20	Kecanduan
20	R	2	4	4	3	2	3	4	22	20	Kecanduan
21	R	3	3	4	3	4	3	3	23	20	Kecanduan
22	R	3	3	4	3	3	4	3	23	20	Kecanduan
23	R	3	3	4	3	4	3	4	24	20	Kecanduan
24	A	4	4	4	3	4	3	4	26	20	Kecanduan
25	M	4	4	3	4	3	4	3	25	20	Kecanduan
26	A	2	2	3	2	4	2	2	17	20	Tidak Kecanduan
27	A	3	3	2	4	3	2	3	20	20	Tidak Kecanduan
28	R	4	2	3	4	4	2	2	21	20	Kecanduan
29	P	2	1	4	2	4	2	4	19	20	Tidak Kecanduan
30	A	2	4	2	4	4	3	4	23	20	Kecanduan
31	R	2	1	4	2	3	1	3	16	20	Tidak Kecanduan
32	R	3	2	3	2	3	2	3	18	20	Tidak Kecanduan
33	F	4	4	2	4	4	3	4	25	20	Kecanduan
34	M	3	2	2	4	3	2	4	20	20	Tidak Kecanduan
35	Z	1	3	4	1	4	2	4	19	20	Tidak Kecanduan
36	M	3	3	3	2	2	3	2	18	20	Tidak Kecanduan
37	P	4	2	4	1	1	4	3	19	20	Tidak Kecanduan
38	M	2	3	2	3	4	2	2	18	20	Tidak Kecanduan
39	R	2	2	3	4	4	2	4	21	20	Kecanduan
40	M	3	4	1	2	4	3	4	21	20	Kecanduan
41	M	4	4	2	4	2	3	4	23	20	Kecanduan
42	M	1	4	2	3	4	2	4	20	20	Tidak Kecanduan
43	R	3	3	4	4	3	2	4	23	20	Kecanduan
44	Z	4	2	3	4	4	2	4	23	20	Kecanduan
45	M	2	4	2	4	2	4	2	20	20	Tidak Kecanduan
46	M	3	3	4	1	2	3	4	20	20	Tidak Kecanduan
47	A	4	2	2	4	4	2	4	22	20	Kecanduan
48	Z	3	1	4	3	2	4	4	21	20	Kecanduan
49	R	4	2	4	4	2	4	4	24	20	Kecanduan
50	M	3	4	2	3	4	2	2	20	20	Tidak Kecanduan
51	M	4	4	1	3	3	2	4	21	20	Kecanduan
52	M	2	2	2	2	4	2	2	16	20	Tidak Kecanduan
53	Z	2	1	4	2	4	3	3	19	20	Tidak Kecanduan
54	M	3	4	2	3	2	2	4	20	20	Tidak Kecanduan
55	M	4	3	4	1	4	1	3	20	20	Tidak Kecanduan
56	R	3	3	4	2	2	4	4	22	20	Kecanduan
		157	155	159	149	164	147	171			
Rata-rata		157.4									

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - RELAPSE							
No	Nama (Inisial)				Jumlah	Median	Kategori
		8	12	13			
1	F	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
2	SM	1	2	2	5	8	Tidak Kecanduan
3	MR	1	3	2	6	8	Tidak Kecanduan
4	MB	4	4	1	9	8	Kecanduan
5	NW	2	4	3	9	8	Kecanduan
6	H	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
8	J	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
9	JA	3	4	1	8	8	Tidak Kecanduan
10	BA	2	4	3	9	8	Kecanduan
11	A	1	4	1	6	8	Tidak Kecanduan
12	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
13	A	1	2	2	5	8	Tidak Kecanduan
14	AGP	1	3	1	5	8	Tidak Kecanduan
15	W	1	2	1	4	8	Tidak Kecanduan
16	Zayn	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
17	M	3	3	3	9	8	Kecanduan
18	DGS	1	1	3	5	8	Tidak Kecanduan
19	A	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
20	R	3	4	3	10	8	Kecanduan
21	R	4	4	3	11	8	Kecanduan
22	R	4	4	4	12	8	Kecanduan
23	R	4	4	3	11	8	Kecanduan
24	A	3	4	3	10	8	Kecanduan
25	M	3	3	4	10	8	Kecanduan
26	A	3	4	3	10	8	Kecanduan
27	A	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
28	R	3	3	4	10	8	Kecanduan
29	P	3	4	1	8	8	Tidak Kecanduan
30	A	3	2	4	9	8	Kecanduan
31	R	3	3	1	7	8	Tidak Kecanduan
32	R	4	3	2	9	8	Kecanduan
33	F	2	1	3	6	8	Tidak Kecanduan
34	M	4	3	2	9	8	Kecanduan
35	Z	2	2	3	7	8	Tidak Kecanduan
36	M	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
37	P	3	2	4	9	8	Kecanduan
38	M	3	4	4	11	8	Kecanduan
39	R	3	2	4	9	8	Kecanduan
40	M	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
41	M	2	2	3	7	8	Tidak Kecanduan
42	M	2	4	3	9	8	Kecanduan
43	R	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
44	Z	1	2	3	6	8	Tidak Kecanduan
45	M	3	2	4	9	8	Kecanduan
46	M	1	2	3	6	8	Tidak Kecanduan
47	A	2	2	3	7	8	Tidak Kecanduan
48	Z	2	4	3	9	8	Kecanduan
49	R	4	2	2	8	8	Tidak Kecanduan
50	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
51	M	2	4	3	9	8	Kecanduan
52	M	4	4	2	10	8	Kecanduan
53	Z	4	1	4	9	8	Kecanduan
54	M	4	3	4	11	8	Kecanduan
55	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
56	R	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
		136	160	147			
Rata-rata		147.7					

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - WITHDRAWAL							
No	Nama (Inisial)	No Soal			Jumlah	Median	Kategori
		1	2	4			
1	F	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
2	SM	1	1	2	4	8	Tidak Kecanduan
3	MR	1	1	2	4	8	Tidak Kecanduan
4	MB	3	4	3	10	8	Kecanduan
5	NW	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
6	H	1	2	1	4	8	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
8	J	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
9	JA	2	3	4	9	8	Kecanduan
10	BA	3	3	2	8	8	Tidak Kecanduan
11	A	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
12	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
13	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
14	AGP	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
15	W	1	2	2	5	8	Tidak Kecanduan
16	Zayn	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
17	M	3	3	4	10	8	Kecanduan
18	DGS	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
19	A	3	3	2	8	8	Tidak Kecanduan
20	R	3	3	3	9	8	Kecanduan
21	R	3	4	4	11	8	Kecanduan
22	R	3	4	4	11	8	Kecanduan
23	R	3	4	4	11	8	Kecanduan
24	A	3	4	4	11	8	Kecanduan
25	M	4	3	3	10	8	Kecanduan
26	A	3	4	4	11	8	Kecanduan
27	A	2	1	4	7	8	Tidak Kecanduan
28	R	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
29	P	3	4	2	9	8	Kecanduan
30	A	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
31	R	1	2	3	6	8	Tidak Kecanduan
32	R	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
33	F	3	4	2	9	8	Kecanduan
34	M	2	3	4	9	8	Kecanduan
35	Z	4	3	4	11	8	Kecanduan
36	M	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
37	P	1	2	3	6	8	Tidak Kecanduan
38	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
39	R	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
40	M	3	2	1	6	8	Tidak Kecanduan
41	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
42	M	4	1	3	8	8	Tidak Kecanduan
43	R	2	3	4	9	8	Kecanduan
44	Z	4	3	1	8	8	Tidak Kecanduan
45	M	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
46	M	4	2	4	10	8	Kecanduan
47	A	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
48	Z	4	3	3	10	8	Kecanduan
49	R	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
50	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
51	M	4	3	2	9	8	Kecanduan
52	M	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
53	Z	4	3	4	11	8	Kecanduan
54	M	2	3	4	9	8	Kecanduan
55	M	4	3	4	11	8	Kecanduan
56	R	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
Rata-rata		134	151	153			

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - CONFLICT							
No	Nama (Inisial)	No Soal			Jumlah	Median	Kategori
		3	19	20			
1	F	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
2	SM	2	2	1	5	8	Tidak Kecanduan
3	MR	3	3	2	8	8	Tidak Kecanduan
4	MB	4	4	4	12	8	Kecanduan
5	NW	3	3	3	9	8	Kecanduan
6	H	2	1	1	4	8	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
8	J	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
9	JA	2	1	2	5	8	Tidak Kecanduan
10	BA	4	4	1	9	8	Kecanduan
11	A	4	3	3	10	8	Kecanduan
12	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
13	A	2	2	1	5	8	Tidak Kecanduan
14	AGP	3	1	2	6	8	Tidak Kecanduan
15	W	1	2	1	4	8	Tidak Kecanduan
16	Zayn	3	3	2	8	8	Tidak Kecanduan
17	M	3	3	3	9	8	Kecanduan
18	DGS	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
19	A	3	4	3	10	8	Kecanduan
20	R	3	3	3	9	8	Kecanduan
21	R	3	3	4	10	8	Kecanduan
22	R	3	4	3	10	8	Kecanduan
23	R	3	3	4	10	8	Kecanduan
24	A	3	3	4	10	8	Kecanduan
25	M	4	4	3	11	8	Kecanduan
26	A	3	4	3	10	8	Kecanduan
27	A	3	2	3	8	8	Tidak Kecanduan
28	R	4	2	3	9	8	Kecanduan
29	P	1	3	4	8	8	Tidak Kecanduan
30	A	4	3	2	9	8	Kecanduan
31	R	4	1	2	7	8	Tidak Kecanduan
32	R	2	2	3	7	8	Tidak Kecanduan
33	F	1	4	1	6	8	Tidak Kecanduan
34	M	3	4	4	11	8	Kecanduan
35	Z	1	1	3	5	8	Tidak Kecanduan
36	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
37	P	4	1	4	9	8	Kecanduan
38	M	3	2	2	7	8	Tidak Kecanduan
39	R	4	4	2	10	8	Kecanduan
40	M	4	3	1	8	8	Tidak Kecanduan
41	M	4	3	2	9	8	Kecanduan
42	M	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
43	R	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
44	Z	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
45	M	4	2	3	9	8	Kecanduan
46	M	3	4	3	10	8	Kecanduan
47	A	3	3	4	10	8	Kecanduan
48	Z	1	2	1	4	8	Tidak Kecanduan
49	R	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
50	M	4	2	3	9	8	Kecanduan
51	M	4	3	1	8	8	Tidak Kecanduan
52	M	4	2	3	9	8	Kecanduan
53	Z	2	4	3	9	8	Kecanduan
54	M	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
55	M	2	1	3	6	8	Tidak Kecanduan
56	R	4	3	4	11	8	Kecanduan
		154	148	141			
Rata-rata		147.7					

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - TOLERANCE							
No	Nama (Inisial)	No Soal			Jumlah	Median	Kategori
		5	6	24			
1	F	2	2	2	6	9	Tidak Kecanduan
2	SM	3	1	2	6	9	Tidak Kecanduan
3	MR	3	3	2	8	9	Tidak Kecanduan
4	MB	4	4	4	12	9	Kecanduan
5	NW	3	3	3	9	9	Tidak Kecanduan
6	H	1	1	2	4	9	Tidak Kecanduan
7	D	2	2	2	6	9	Tidak Kecanduan
8	J	2	2	2	6	9	Tidak Kecanduan
9	JA	4	4	3	11	9	Kecanduan
10	BA	3	2	4	9	9	Tidak Kecanduan
11	A	4	2	3	9	9	Tidak Kecanduan
12	A	1	1	1	3	9	Tidak Kecanduan
13	A	2	1	2	5	9	Tidak Kecanduan
14	AGP	2	1	2	5	9	Tidak Kecanduan
15	W	2	2	2	6	9	Tidak Kecanduan
16	Zayn	3	2	3	8	9	Tidak Kecanduan
17	M	3	3	3	9	9	Tidak Kecanduan
18	DGS	1	1	3	5	9	Tidak Kecanduan
19	A	4	3	3	10	9	Kecanduan
20	R	3	2	3	8	9	Tidak Kecanduan
21	R	3	4	3	10	9	Kecanduan
22	R	3	4	3	10	9	Kecanduan
23	R	3	4	4	11	9	Kecanduan
24	A	4	3	4	11	9	Kecanduan
25	M	4	3	3	10	9	Kecanduan
26	A	3	4	4	11	9	Kecanduan
27	A	2	4	3	9	9	Tidak Kecanduan
28	R	2	3	4	9	9	Tidak Kecanduan
29	P	4	1	1	6	9	Tidak Kecanduan
30	A	4	3	2	9	9	Tidak Kecanduan
31	R	1	4	3	8	9	Tidak Kecanduan
32	R	3	2	2	7	9	Tidak Kecanduan
33	F	4	2	2	8	9	Tidak Kecanduan
34	M	2	4	3	9	9	Tidak Kecanduan
35	Z	2	3	4	9	9	Tidak Kecanduan
36	M	4	2	3	9	9	Tidak Kecanduan
37	P	1	2	3	6	9	Tidak Kecanduan
38	M	2	3	3	8	9	Tidak Kecanduan
39	R	4	4	4	12	9	Kecanduan
40	M	3	4	4	11	9	Kecanduan
41	M	4	2	3	9	9	Tidak Kecanduan
42	M	4	3	3	10	9	Kecanduan
43	R	3	2	3	8	9	Tidak Kecanduan
44	Z	4	3	4	11	9	Kecanduan
45	M	4	4	3	11	9	Kecanduan
46	M	2	4	4	10	9	Kecanduan
47	A	2	2	4	8	9	Tidak Kecanduan
48	Z	2	4	1	7	9	Tidak Kecanduan
49	R	4	2	2	8	9	Tidak Kecanduan
50	M	2	3	3	8	9	Tidak Kecanduan
51	M	1	3	4	8	9	Tidak Kecanduan
52	M	4	2	4	10	9	Kecanduan
53	Z	1	3	2	6	9	Tidak Kecanduan
54	M	4	2	4	10	9	Kecanduan
55	M	3	1	2	6	9	Tidak Kecanduan
56	R	4	4	2	10	9	Kecanduan
		158	149	161			
Rata-rata		156.0					

VARIABEL GAME ONLINE ADDICTION - PROBLEM							
No	Nama (Inisial)	No Soal			Jumlah	Median	Kategori
		14	15	18			
1	F	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
2	SM	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
3	MR	1	2	3	6	8	Tidak Kecanduan
4	MB	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
5	NW	3	3	3	9	8	Kecanduan
6	H	1	2	2	5	8	Tidak Kecanduan
7	D	2	1	2	5	8	Tidak Kecanduan
8	J	2	2	3	7	8	Tidak Kecanduan
9	JA	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
10	BA	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
11	A	1	1	3	5	8	Tidak Kecanduan
12	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
13	A	1	1	1	3	8	Tidak Kecanduan
14	AGP	1	1	2	4	8	Tidak Kecanduan
15	W	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
16	Zayn	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
17	M	3	3	3	9	8	Kecanduan
18	DGS	1	2	1	4	8	Tidak Kecanduan
19	A	3	3	3	9	8	Kecanduan
20	R	4	3	3	10	8	Kecanduan
21	R	4	3	4	11	8	Kecanduan
22	R	3	4	3	10	8	Kecanduan
23	R	4	3	4	11	8	Kecanduan
24	A	4	3	4	11	8	Kecanduan
25	M	3	4	3	10	8	Kecanduan
26	A	3	2	3	8	8	Tidak Kecanduan
27	A	3	2	4	9	8	Kecanduan
28	R	2	4	3	9	8	Kecanduan
29	P	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
30	A	4	3	4	11	8	Kecanduan
31	R	4	3	4	11	8	Kecanduan
32	R	3	4	2	9	8	Kecanduan
33	F	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
34	M	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
35	Z	4	1	4	9	8	Kecanduan
36	M	3	3	2	8	8	Tidak Kecanduan
37	P	2	3	3	8	8	Tidak Kecanduan
38	M	2	2	4	8	8	Tidak Kecanduan
39	R	4	2	3	9	8	Kecanduan
40	M	3	1	4	8	8	Tidak Kecanduan
41	M	4	2	2	8	8	Tidak Kecanduan
42	M	2	1	3	6	8	Tidak Kecanduan
43	R	2	3	2	7	8	Tidak Kecanduan
44	Z	1	4	4	9	8	Kecanduan
45	M	3	2	4	9	8	Kecanduan
46	M	1	3	1	5	8	Tidak Kecanduan
47	A	2	2	2	6	8	Tidak Kecanduan
48	Z	2	4	4	10	8	Kecanduan
49	R	4	4	2	10	8	Kecanduan
50	M	4	2	4	10	8	Kecanduan
51	M	2	1	2	5	8	Tidak Kecanduan
52	M	2	3	4	9	8	Kecanduan
53	Z	2	1	2	5	8	Tidak Kecanduan
54	M	2	4	2	8	8	Tidak Kecanduan
55	M	1	4	4	9	8	Kecanduan
56	R	4	2	4	10	8	Kecanduan
		136	138	159			
Rata-rata		144.3					

VARIABEL KECEMASAN - ASPEK FISIOLOGIS																						
No	Nama (Inisial)	No Soal																		Jumlah	Kategori	
		1	2	3	5	6	7	8	10	12	13	14	15	16	17	18	19	21				
1	F	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Kecemasan Ringan		
2	SM	2	1	0	0	2	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	8	Kecemasan Ringan		
3	MR	1	1	1	2	1	1	1	1	1	0	0	0	2	2	0	0	0	14	Kecemasan Ringan		
4	MB	2	1	2	3	3	3	0	3	3	1	0	2	3	0	1	1	1	29	Kecemasan Sedang		
5	NW	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	3	Kecemasan Ringan		
6	H	0	1	0	0	0	0	1	2	0	0	1	0	2	0	1	0	1	9	Kecemasan Ringan		
7	D	0	0	0	1	1	1	1	2	1	1	0	1	1	0	0	0	0	10	Kecemasan Ringan		
8	J	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	Kecemasan Ringan		
9	JA	1	1	1	1	2	1	1	2	1	1	1	1	2	0	1	1	1	19	Kecemasan Sedang		
10	BA	1	1	1	0	2	1	1	2	1	1	1	1	2	1	1	1	1	19	Kecemasan Sedang		
11	A	0	1	2	3	1	2	0	2	1	1	1	1	2	1	1	1	2	22	Kecemasan Sedang		
12	A	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	3	Kecemasan Ringan		
13	A	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	2	8	Kecemasan Ringan		
14	AGP	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	5	Kecemasan Ringan		
15	W	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	Kecemasan Ringan		
16	Zayn	1	2	1	3	2	3	0	1	1	0	1	0	1	2	1	0	1	20	Kecemasan Sedang		
17	M	1	3	1	2	3	2	1	2	2	3	3	1	3	3	3	3	1	37	Kecemasan Berat		
18	DGS	2	1	1	2	2	1	1	2	1	0	0	0	1	0	0	0	0	14	Kecemasan Ringan		
19	A	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	Kecemasan Ringan		
20	R	0	2	0	2	2	2	0	2	2	0	0	0	1	0	1	0	1	15	Kecemasan Ringan		
21	R	1	1	0	0	2	1	0	2	1	0	0	0	0	0	0	0	1	9	Kecemasan Ringan		
22	R	0	2	0	3	0	2	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	0	17	Kecemasan Ringan		
23	R	0	2	0	0	2	2	2	2	2	2	0	2	0	2	2	0	2	22	Kecemasan Sedang		
24	A	0	0	2	0	2	0	2	0	2	2	2	2	2	0	0	0	2	18	Kecemasan Sedang		
25	M	0	2	0	0	0	1	0	1	1	2	1	1	2	1	1	0	1	14	Kecemasan Ringan		
26	A	2	1	2	0	1	0	2	2	1	0	2	2	2	0	1	0	3	21	Kecemasan Sedang		
27	A	2	2	2	2	2	2	2	0	2	2	2	0	0	0	0	0	3	23	Kecemasan Sedang		
28	R	0	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	0	1	1	1	0	1	15	Kecemasan Ringan		
29	P	0	3	0	0	2	0	3	0	0	2	0	0	0	0	2	0	2	14	Kecemasan Ringan		
30	A	0	1	0	0	2	2	3	2	0	3	0	2	3	1	1	3	2	25	Kecemasan Sedang		
31	R	0	1	1	1	0	2	2	0	2	1	1	0	2	1	1	2	2	19	Kecemasan Sedang		
32	R	0	0	0	2	1	0	3	2	1	0	2	0	0	3	0	2	2	18	Kecemasan Sedang		
33	F	0	2	0	1	1	3	0	3	3	0	1	3	0	2	2	1	0	22	Kecemasan Sedang		
34	M	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	1	0	0	3	1	0	2	10	Kecemasan Ringan		
35	Z	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	12	Kecemasan Ringan		
36	M	0	0	2	1	0	1	0	0	1	1	0	1	2	0	0	0	1	10	Kecemasan Ringan		
37	P	0	1	3	1	3	0	2	2	1	0	3	1	0	2	3	1	3	26	Kecemasan Sedang		
38	M	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	2	3	Kecemasan Ringan		
39	R	0	1	2	2	3	0	2	1	2	0	1	0	2	0	1	0	0	17	Kecemasan Ringan		
40	M	1	0	2	2	0	3	1	1	3	2	0	1	2	0	2	0	2	22	Kecemasan Sedang		
41	M	0	1	2	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	6	Kecemasan Ringan		
42	M	0	1	1	1	1	1	0	1	3	1	1	1	0	2	0	2	0	16	Kecemasan Ringan		
43	R	1	0	1	0	1	0	0	0	0	3	0	1	0	2	0	0	2	11	Kecemasan Ringan		
44	Z	0	1	3	0	1	3	2	3	1	3	1	0	2	3	0	1	0	24	Kecemasan Sedang		
45	M	0	1	2	3	2	0	1	1	3	2	3	0	3	2	1	3	3	30	Kecemasan Sedang		
46	M	2	0	0	1	0	0	0	2	0	2	0	1	0	0	2	0	1	11	Kecemasan Ringan		
47	A	0	3	0	1	1	0	2	2	1	2	2	0	0	0	1	3	0	18	Kecemasan Sedang		
48	Z	0	1	1	0	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	14	Kecemasan Ringan		
49	R	0	1	3	2	0	2	3	0	0	1	2	2	0	1	1	2	2	22	Kecemasan Sedang		
50	M	0	2	1	3	1	3	0	3	2	3	1	0	3	0	3	1	0	26	Kecemasan Sedang		
51	M	0	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	2	3	1	28	Kecemasan Sedang		
52	M	0	1	2	0	2	2	0	0	0	0	1	0	3	0	0	0	2	13	Kecemasan Ringan		
53	Z	3	2	0	2	2	0	0	3	2	1	3	0	3	0	0	1	2	24	Kecemasan Sedang		
54	M	0	2	3	2	0	1	3	2	3	0	1	3	2	0	1	3	1	27	Kecemasan Sedang		
55	M	0	1	2	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	7	Kecemasan Ringan		
56	R	2	2	1	1	1	2	0	1	0	2	2	1	1	1	1	1	1	20	Kecemasan Sedang		
		27	60	51	58	65	60	48	64	58	53	51	36	61	42	44	40	58				
rata-rata		51.5																				

VARIABEL KECEMASAN - ASPEK AFEKSI							
No	Nama (Inisial)					Jumlah	Kategori
		4	9	11	20		
1	F	0	0	0	0	0	Kecemasan Ringan
2	SM	2	0	0	0	2	Kecemasan Ringan
3	MR	2	1	1	0	4	Kecemasan Ringan
4	MB	2	0	1	0	3	Kecemasan Ringan
5	NW	0	0	1	0	1	Kecemasan Ringan
6	H	1	0	1	1	3	Kecemasan Ringan
7	D	1	1	1	0	3	Kecemasan Ringan
8	J	0	0	0	0	0	Kecemasan Ringan
9	JA	1	1	1	1	4	Kecemasan Ringan
10	BA	1	1	1	0	3	Kecemasan Ringan
11	A	2	2	1	1	6	Kecemasan Sedang
12	A	0	0	1	0	1	Kecemasan Ringan
13	A	1	1	3	0	5	Kecemasan Sedang
14	AGP	0	1	0	0	1	Kecemasan Ringan
15	W	0	0	0	0	0	Kecemasan Ringan
16	Zayn	2	3	0	1	6	Kecemasan Sedang
17	M	3	2	1	3	9	Kecemasan Berat
18	DGS	1	0	0	1	2	Kecemasan Ringan
19	A	0	0	0	0	0	Kecemasan Ringan
20	R	1	1	0	1	3	Kecemasan Ringan
21	R	2	2	0	2	6	Kecemasan Sedang
22	R	3	0	3	2	8	Kecemasan Sedang
23	R	3	2	2	0	7	Kecemasan Sedang
24	A	2	2	2	0	6	Kecemasan Sedang
25	M	1	0	1	0	2	Kecemasan Ringan
26	A	1	2	2	2	7	Kecemasan Sedang
27	A	2	2	2	0	6	Kecemasan Sedang
28	R	0	1	1	0	2	Kecemasan Ringan
29	P	1	0	1	0	2	Kecemasan Ringan
30	A	1	0	3	0	4	Kecemasan Ringan
31	R	1	3	0	0	4	Kecemasan Ringan
32	R	0	0	0	0	0	Kecemasan Ringan
33	F	3	1	1	2	7	Kecemasan Sedang
34	M	0	0	0	1	1	Kecemasan Ringan
35	Z	1	1	1	1	4	Kecemasan Ringan
36	M	1	0	0	1	2	Kecemasan Ringan
37	P	2	0	3	0	5	Kecemasan Sedang
38	M	0	0	0	1	1	Kecemasan Ringan
39	R	0	0	0	1	1	Kecemasan Ringan
40	M	0	3	0	3	6	Kecemasan Sedang
41	M	1	0	0	1	2	Kecemasan Ringan
42	M	1	1	1	0	3	Kecemasan Ringan
43	R	1	1	1	1	4	Kecemasan Ringan
44	Z	1	1	0	2	4	Kecemasan Ringan
45	M	0	3	0	0	3	Kecemasan Ringan
46	M	3	2	0	0	5	Kecemasan Sedang
47	A	0	2	0	2	4	Kecemasan Ringan
48	Z	1	1	1	1	4	Kecemasan Ringan
49	R	0	0	1	0	1	Kecemasan Ringan
50	M	0	1	0	3	4	Kecemasan Ringan
51	M	2	2	2	0	6	Kecemasan Sedang
52	M	0	2	3	0	5	Kecemasan Sedang
53	Z	1	3	1	0	5	Kecemasan Sedang
54	M	0	0	3	0	3	Kecemasan Ringan
55	M	2	1	0	0	3	Kecemasan Ringan
56	R	2	2	2	2	8	Kecemasan Sedang
		59	55	50	37		
rata-rata		50.3					

HASIL PERHITUNGAN

Analisis Univariat

Game online Addiction

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	26	46.4	46.4	46.4
	Tidak Kecanduan	30	53.6	53.6	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Kecemasan

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecemasan Ringan	31	55.4	55.4	55.4
	Kecemasan Sedang	24	42.9	42.9	98.3
	Kecemasan Berat	1	1.7	1.7	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

ANALISIS PER INDIKATOR

INSTRUMEN *GAME ADDICTION SCALE*

Tests of Normality

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Salience	.136	56	.011	.966	56	.018
Mood Modification	.158	56	.001	.951	56	.023
Relapse	.158	56	.001	.967	56	.029
Withdrawal	.157	56	.001	.938	56	.006
Conflict	.159	56	.001	.946	56	.014
Tolerance	.147	56	.004	.953	56	.029
Problem	.173	56	.000	.937	56	.006

a. Lilliefors Significance Correction

Salience

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Kecanduan	22	39.3	39.3	39.3
Tidak Kecanduan	34	60.7	60.7	100.0
Total	56	100.0	100.0	

Mood Modification

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Kecanduan	27	48.2	48.2	48.2
Tidak Kecanduan	29	51.8	51.8	100.0

Mood Modification

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	27	48.2	48.2	48.2
	Tidak Kecanduan	29	51.8	51.8	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Relapse

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	25	44.6	44.6	44.6
	Tidak Kecanduan	31	55.4	55.4	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Withdrawal

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	21	37.5	37.5	37.5
	Tidak Kecanduan	35	62.5	62.5	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Conflict

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	26	46.4	46.4	46.4
	Tidak Kecanduan	30	53.6	53.6	100.0

Conflict

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	26	46.4	46.4	46.4
	Tidak Kecanduan	30	53.6	53.6	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Tolerance

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	18	32.1	32.1	32.1
	Tidak Kecanduan	38	67.9	67.9	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Problem

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecanduan	24	42.9	42.9	42.9
	Tidak Kecanduan	32	57.1	57.1	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

ASPEK KECEMASAN DENGAN *BECK ANXIETY INTVENTORY***Aspek Fisiologis**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecemasan Ringan	31	55.4	55.4	55.4
	Kecemasan Sedang	24	42.8	42.8	98.2
	Kecemasan Berat	1	1.8	1.8	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Aspek Afeksi

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Kecemasan Ringan	38	67.9	67.9	67.9
	Kecemasan Sedang	17	30.3	30.3	98.2
	Kecemasan Berat	1	1.8	1.8	100.0
	Total	56	100.0	100.0	

Analisis Bivariat

Descriptives

			Statistic	Std. Error
Game online Addiction	Mean		1.46	.067
	95% Confidence Interval for Mean	Lower Bound	1.33	
		Upper Bound	1.60	
	5% Trimmed Mean		1.46	
	Median		1.00	
	Variance		.253	
	Std. Deviation		.503	
	Minimum		1	
	Maximum		2	
	Range		1	
	Interquartile Range		1	
	Skewness		.147	.319
	Kurtosis		-2.053	.628
Kecemasan	Mean		1.46	.072
	95% Confidence Interval for Mean	Lower Bound	1.32	
		Upper Bound	1.61	
	5% Trimmed Mean		1.44	
	Median		1.00	
	Variance		.290	
	Std. Deviation		.538	
	Minimum		1	
	Maximum		3	
	Range		2	
	Interquartile Range		1	
	Skewness		.509	.319
	Kurtosis		-1.000	.628

Tests of Normality

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Game online Addiction	.358	56	.000	.635	56	.000
Kecemasan	.359	56	.000	.682	56	.000

a. Lilliefors Significance Correction

Game online Addiction * Kecemasan Crosstabulation

			Kecemasan			Total
			Kecemasan Ringan	Kecemasan Sedang	Kecemasan Berat	
Game online Addiction	Kecanduan	Count	10	15	1	26
		% within Game online Addiction	38.5%	57.7%	3.8%	100.0%
	Tidak Kecanduan	Count	21	9	0	30
		% within Game online Addiction	70.0%	30.0%	.0%	100.0%
Total		Count	31	24	1	56
		% within Game online Addiction	55.4%	42.9%	1.8%	100.0%

Correlations

			Game online Addiction	Kecemasan
Spearman's rho	Game online Addiction	Correlation Coefficient	1.000	.326*
		Sig. (2-tailed)	.	.014
		N	56	56
	Kecemasan	Correlation Coefficient	.326*	1.000
		Sig. (2-tailed)	.014	.
		N	56	56

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

KOMITE ETIK PENELITIAN KESEHATAN
HEALTH RESEARCH ETHICS COMMITTEE
 SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN IMMANUEL BANDUNG
IMMANUEL SCHOOL OF HEALTH SCIENCES BANDUNG

KETERANGAN LAYAK ETIK
DESCRIPTION OF ETHICAL EXEMPTION
"ETHICAL EXEMPTION"

No.084/KEPK/STIKI/2020

Protokol penelitian yang diusulkan oleh :
The research protocol proposed by

Peneliti utama : Nurul Fajar
Principal In Investigator

Nama Institusi : Universitas Bhakti Kencana Bandung
Name of the Institution

Dengan judul:
Title

"Hubungan Game Online Addiction dengan Tingkat Kecemasan pada Mahasiswa Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung"

"The Relationship between Online Game Addiction and Anxiety Level in Students of the Nursing Undergraduate Study Program at Bhakti Kencana University Bandung"

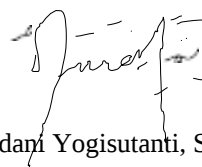
Dinyatakan layak etik sesuai 7 (tujuh) Standar WHO 2011, yaitu 1) Nilai Sosial, 2) Nilai Ilmiah, 3) Pemerataan Beban dan Manfaat, 4) Risiko, 5) Bujukan/Eksploitasi, 6) Kerahasiaan dan Privacy, dan 7) Persetujuan Setelah Penjelasan, yang merujuk pada Pedoman CIOMS 2016. Hal ini seperti yang ditunjukkan oleh terpenuhinya indikator setiap standar.

Declared to be ethically appropriate in accordance to 7 (seven) WHO 2011 Standards, 1) Social Values, 2) Scientific Values, 3) Equitable Assessment and Benefits, 4) Risks, 5) Persuasion/Exploitation, 6) Confidentiality and Privacy, and 7) Informed Consent, referring to the 2016 CIOMS Guidelines. This is as indicated by the fulfillment of the indicators of each standard.

Pernyataan Laik Etik ini berlaku selama kurun waktu tanggal 04 September 2020 sampai dengan tanggal 04 September 2021.

This declaration of ethics applies during the period September 04, 2020 until September 04, 2021.

September 04, 2020
 Professor and Chairperson,



Dr. Gurdani Yogisutanti, S.KM., M.Sc

LEMBAR BIMBINGAN



Fakultas Keperawatan
Universitas
Bhakti Kencana

Jl. Sekeloa Indah No. 114 Bandung
40132 Telp. (022) 2521 114
Fax. (022) 2521 114

CATATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Nurul Fajar
NIM : AK116091
Judul Skripsi : Hubungan Game Online Addiction Dengan Tingkat Kecemasan Pada Mahasiswa Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung
Pembimbing Utama : Rizki Muliani, S.Kep., Ners., M.Kep.
Pembimbing Pendamping : Lia Nurlanawati, S.Kep., Ners., M.Kep.

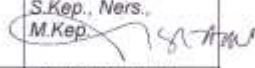
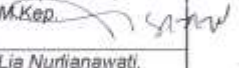
No	Hari/Tanggal	Catatan Pembimbing	Paraf Pembimbing 1
1	1 Februari 2020	- Acc judul penelitian - Susunan BAB 1, buat latar belakang dengan langkah pertama pencarian data permasalahan yang penting untuk diteliti - Lakukan study pendahuluan dan kumpulkan data-data	Rizki Muliani, S.Kep., Ners., M.M.
2	16 Maret 2020	- Buat kalimat penghubung kaitan mahasiswa dengan game online - Perbaiki cara penulisan sumber - Jabarkan dari tiap mahasiswa yang di stupon tanda dan gejala cemas terkait game online nya - Jabarkan ada 2 manfaat : praktis dan teoritis	Rizki Muliani, S.Kep., Ners., M.M.
3	11 April 2020	- Lanjut Bab 2 - Bahasa asing diketik miring - tambahkan penjelasan bentuk kecemasan remaja sebagai dampak game addiction - Dampak dari kecemasan akibat game addiction ini bagi mahasiswa - Tambahkan manfaat bagi UDK dan bagi Perawat Urutan Judul : 2.1 Konsep Mahasiswa 2.2 Konsep Game Online Addiction 2.3 Konsep Kecemasan pd mhs 2.4 Hubungan Game Online Addiction dgn Tingkat Kecemasan pd mhs 2.5 Kerangka Konseptual Sumber harus diatas 2010	Rizki Muliani, S.Kep., Ners., M.M.

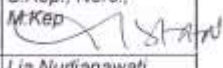
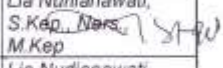
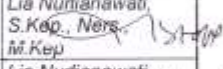
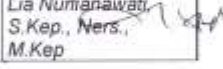
4	13 Mei 2020	- Lanjut BAB 3	Rizki Muliani .S.Kep. .Ners. M.M.
5	28 Mei 2020	- Melengkapi draft proposal - Kuesioner dan kisi-kisi instrumen - Daftar Pustaka	Rizki Muliani .S.Kep. .Ners. M.M.
6	8 juni 2020	- akibatnya jika mahasiswa yg kecanduan game online mengalami kecemasan - Tambahkan stupen terkait tanda kecanduan game online - Dampak kecanduan game online disesuaikan dgn teori BAB II - Buat prolog tentang hipotesa - Memperbaiki populasi penelitian - Pembagian jumlah sampel tiap angkatan - Cara menyebarkan kuesioner - Di setiap point pengolahan data ini jelaskan bagaimana yg akan dilakukan untuk penelitian ini - Cek lagi dari BAB I, II, III apakah semua sumber sudah masuk ke daftar pustaka - Buat kisi2 instrumen sesuai dgn yg ditulis di BAB II terkait aspek2 yg diukur dari kuesioner game online dan kecemasan	Rizki Muliani .S.Kep. .Ners. M.M.
7	9 juni 2020	- Menjelaskan populasi sampel penelitian - Acc sidang proposal	Rizki Muliani .S.Kep. .Ners. M.M.
8	30 juli 2020	- Revisi Proposal Penelitian	Rizki Muliani .S.Kep. .Ners. M.M.

9	9 Agustus 2020	- Revisi bab 1 - Lanjut penelitian	Rizki Muliani ,S.Kep. , Ners., M.M. 
10	24 Agustus 2020	- Revisi Bab 4 Hasil Penelitian dan pembahasan	Rizki Muliani ,S.Kep. , Ners., M.M. 
11	28 Agustus 2020	- Ace Sidang akhir	Rizki Muliani ,S.Kep. , Ners., M.M. 

CATATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Nurul Fajar
NIM : AK116091
Judul Skripsi : Hubungan Game Online Addiction Dengan Tingkat Kecemasan Pada Mahasiswa Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung
Pembimbing Utama : Rizki Muliani, S.Kep., Ners., M.Kep.
Pembimbing Pendamping : Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep.

No	Hari/Tanggal	Catatan Pembimbing	Paraf Pembimbing 2
1	17 Maret 2020	Memperbaiki judul penelitian Hasil stupen menemukan tanda tanda cemas di mahasiswa stupen apakah muncul dampak dari kecemasan akibat game addiction Memperbaiki hasil studi pendahuluan Memperbaiki tujuan penelitian	Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep. 
2	11 April 2020	Lanjut BAB 2 dan BAB 3	Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep. 
3	19 April 2020	- Memperbaiki BAB 2 dan BAB 3	Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep. 
4	19 Mei 2020	- Memperbaiki BAB 2 dan BAB 3	Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep. 
5	8 Juni 2020	- ACC Sidang proposal	Lia Nurlianawati, S.Kep., Ners., M.Kep. 

6	30 Juli 2020	- Revisi Proposal Penelitian	Lia Nurfianawati, S.Kep., Ners., M.Kep 
7	9 Agustus 2020	- Lanjut penelitian	Lia Nurfianawati, S.Kep., Ners., M.Kep 
8	26 Agustus 2020	- Revisi Abstrak	Lia Nurfianawati, S.Kep., Ners., M.Kep 
9	29 Agustus 2020	- Acc sidang akhir	Lia Nurfianawati, S.Kep., Ners., M.Kep 

UJI PLAGIAT

HUBUNGAN *GAME ONLINE ADDICTION* DENGAN TINGKAT KECEMASAN PADA MAHASISWA PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN UNIVERSITAS BHAKTI KENCANA BANDUNG

ORIGINALITY REPORT

13%	13%	1%	2%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	scholar.unand.ac.id Internet Source	2%
2	digilib.unila.ac.id Internet Source	2%
3	www.scribd.com Internet Source	2%
4	123dok.com Internet Source	1%
5	eprints.umm.ac.id Internet Source	1%
6	id.123dok.com Internet Source	1%
7	repo.unand.ac.id Internet Source	1%
8	eprints.umg.ac.id Internet Source	1%
9	Dwi Runjani Juwita. "Konsep Maqasid al-Syariah dalam Konteks Game Online di	1%

Masyarakat", AL-MANHAJ: Jurnal Hukum dan Pranata Sosial Islam, 2020

Publication

10	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	1%
11	adeheryana.weblog.esaunggul.ac.id Internet Source	1%
12	download.garuda.ristekdikti.go.id Internet Source	1%

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches < 1%

Bukti Menjadi Oponen

No	Hari/tanggal	Penyaji	Judul Proposal	Keterangan
1	Selasa 09-06-2020	Fikri Dzikrullah	Pengaruh Kompres Hangat Terhadap Intensitas Nyeri Kepala Pada Penderita Hipertensi	Apakah kompres hangat ini hanya berpengaruh pada nyeri orang yang menderita hipertensi ?
2	Selasa 19-05-2020	Rismawati	Hubungan Self Control Dengan Smartphone Addiction Pada Mahasiswa Tingkat I Program Studi Sarjana Keperawatan Universitas Bhakti Kencana Bandung	Kenapa ngambilnya hanya tingkat 1 ?
3	Rabu 13-05-2020	Regita Desma Aulia	Hubungan Pemberian Asi Eksklusif Dan Pemberian Mp-Asi Dengan Kejadian Stunting Pada Balita Usia 6-59 Bulan Di Wilayah Kerja Puskesmas Ibrahim Adjie Kota Bandung	Kenapa lebih memilih rentang waktu 2015-2020 dari pada 2010-2020 ?

RIWAYAT HIDUP



Nama	:	Nurul Fajar
NPM	:	AK.1.16.091
Tempat Tanggal Lahir	:	Sukabumi, 06 November 1997
Alamat	:	Kp. Cipicung RT 11/08. Desa Loji, Kecamatan Simpenan, Kabupaten Sukabumi, Provinsi Jawa Barat.
Motto	:	“Jangan Pernah Mencoba Untuk Menyerah Dan Jangan Pernah Menyerah Untuk Mencoba”

Pendidikan

SDN Pasir Pogor	:	Tahun 2004-2010
SMP IT Yasin	:	Tahun 2010-2013
SMK Mutiara Terpadu PalabuhanRatu	:	Tahun 2013-2016
Universitas Bhakti Kencana Bandung	:	Tahun 2016-2020