

Program Studi Diploma III Keperawatan

Fakultas Keperawatan

Universitas Bhakti Kencana Bandung

Tahun 2021

ABSTRAK

Masa remaja adalah masa transisi dari masa kanak-kanak menuju masa dewasa, diawali dengan perubahan biologis, kognitif dan sosio-emosional. Kemajuan teknologi telah membawa perubahan yang luar biasa bagi kehidupan manusia. Salah satu bentuk teknologi yang sangat populer adalah *gadget*. Menurut Kominfo RI, 2018 30 juta anak dan remaja Indonesia menjadi pengguna internet aktif. Data APJII, 2020 pengguna internet menembus 266 juta. Jawa Barat menempati urutan pertama dengan jumlah 35,1 juta. 93% anak-anak dan 97% remaja mengakses internet melalui perangkat seluler seperti ponsel. Saat ini, *smartphone* adalah pilihan komunikasi utama. Fenomena remaja menggunakan *smartphone* sangat di luar kendali dan apabila tidak digunakan untuk tujuan aktif berdampak buruk seperti mata berlendir/kotor, berair, mata merah dan sakit kepala. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Gambaran penggunaan *gadget* pada siswa/i kelas VII dan VIII di SMP Tamansiswa Rancaekek Kabupaten Bandung.

Jenis penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Populasi sebanyak 90 siswa/I, sampel dalam penelitian ini sebanyak 90 responden dengan teknik pengambilan total sampling. Pengambilan data menggunakan kuesioner. Analisa data penelitian ini yaitu *univariat*.

Hasil penelitian penggunaan *gadget* menunjukkan durasi kategori sering yaitu >4 jam sebanyak 42 responden. Jarak pandang kategori buruk yaitu jarak pandang <30 cm atau >30 cm sebanyak 55 responden. Kontras cahaya kategori buruk yaitu redup/terang sebanyak 55 responden. Posisi kategori buruk yaitu posisi berbaring sebanyak 55 responden.

Siswa-siswi hendaknya memperhatikan dalam penggunaan *gadget* dimulai dari menjaga posisi, durasi, jarak pandang, kontras cahaya, jika tidak di gunakan sebagai mestinya dapat menimbulkan dampak negatif seperti gangguan kesehatan mata, kecanduan, kurang bersosialisasi, mengubah postur tubuh.

Kata Kunci : Anak Remaja, Penggunaan *Gadget*
Daftar Pustaka : 5 jurnal (2015-2021)
1 buku (2011-2021)
4 web (2011-2021)

Program Studi Diploma III Keperawatan

Fakultas Keperawatan

Universitas Bhakti Kencana Bandung

Tahun 2021

ABSTRACT

Adolescence is a period of transition from childhood to adulthood, beginning with biological, cognitive and socio-emotional changes. Advances in technology have brought tremendous changes to human life. One form of technology that is very popular is gadgets. According to the RI Kominfo, in 2018 30 million Indonesian children and adolescents became active internet users. APJII data, 2020 internet users penetrated 266 million. West Java ranks first with 35.1 million. 93% of children and 97% of adolescents access the internet via mobile devices such as cell phones. Today, smartphones are the primary communication choice. The phenomenon of teenagers using smartphones is very out of control and if they are not used for active purposes, they have bad effects such as slimy/dirty eyes, watery eyes, red eyes and headaches. This study aims to determine the description of the use of gadgets in class VII and VIII students at Tamansiswa Rancaekek Junior High School, Bandung Regency.

The type of research used is descriptive method. The population is 90 students, the sample in this study is 90 respondents with a total sampling technique. Collecting data using a questionnaire. The data analysis of this research is univariate.

The results of the research on the use of gadgets showed that the duration of the frequent category was >4 hours as many as 42 respondents. Visibility in the poor category is visibility <30 cm or >30 cm as many as 55 respondents. Light contrast in the bad category, namely dim / bright as many as 55 respondents. The position of the bad category is the lying position as many as 55 respondents.

Students should pay attention to the use of gadgets starting from maintaining position, duration, visibility, contrast of light, if not used properly it can cause negative impacts such as eye health problems, addiction, lack of socializing, changing body posture.

Keywords: Teenagers, Use of Gadgets

Bibliography : 4 journals (2015-2021)

1 book (2011-2021)

4 websites (2011-2021).